

PLANNING BEta LARP



Vendredi
27.10.23

SALLES LES COLONNADES

SALLE GAYETTES

SALLE DE HEUG

SALLE JEAN DUPUIS

ACCUEIL DÈS 19H : BIENVENUE CHEZ VOUS !

20H30

Soirée Sangri-Jama

Samedi
28.10.23

ACCUEIL DÈS 9H

9H30-10H15

Conférence d'ouverture | C'est vrai parce que c'est faux : les émotions en GN
Alessandro Giovanucci

10H15-11H15

How to play a storm / Larp in SAR (Search & Rescue) operations
Georges Vlaykov

Souvenirs d'une gauchiasse repentie
Lucile

The Sustainability Roleplaying Club Formula
Judith Vitalis

PAUSE CAFÉ

Il faut que G'Nesse se fasse
Maar Audin et Romain

11H30-12H30

Les comportements nocifs en GN sous l'angle du droit - De la responsabilité civile et pénale dans le Time in Role
Flo

Engagement et GN : un travail d'équipe
Romain Férét-Bosquelle & Barro

Broderie, Blason et récits de Baston (12 pp. max)
Damien

PAUSE MIAM

14H-15H

Le groupe de GN : vie, mort et (éviter les) remords
Rachel & Arnaud

Toilettes sèches démontables sans outils, aux normes handicapées
Briareos

15H-16H

Mi-conférence mi-table ronde autour de la précarité + 10 façons d'aider les GNistes pauvres
Loliv Peregrin Lacave

Créer un scénario court : la méthode danoise (15 pp max.)
Muriel

PETITE PAUSE

Lessons Learned: the evolution of a larp
Sonir

16H15-17H15

De la Chouine à la Cogne : que recherchent les GNistes ?
Lairpalot

Join the Dark Side, we have cookies !
Sven, Cora, Christine & Alessandro

17H15-18H15

Mais t'avais dit qu'on ferait pas du Cthulhu (35 pp. max)
Clueless Cora

Du seum au fun : gestion de la frustration en GN
Gaspard

TechnoLarp : objets de jeu interactifs à portée de toutes
Romain Férét-Bosquelle & Marcelin Delcour

Très sourde et joueuse, c'est possible !
Hélène SF

18H15-19H15

The workshop workshop (30 pp. max)
Sandy

Non, ce n'est pas sale ! Ce que l'entreprise peut apprendre au GN
Caro & Maruska

Nouveaux venus : une barrière à l'entrée ?
Lionel

Découpe laser et impression 3D pour les armes de GN (10 pp.max)
Briareos

PAUSE

20H30-21H30

B'Eta Larp : Larp Awards

21H30-22H30

Les derniers bars avant la fin du monde
Romain Férét-Bosquelle

The Whims 2 heures (Anglais) - (12-20 pp.)
Jérémie Daelen

Life Lessons 3-4 heures (anglais) - (5-12 pp.)
Mo Holkar

Conférence

Table ronde

Atelier

Jeu



Dimanche
29.10.23

SALLES LES COLONNADES

SALLE GAYETTES

**SALLE
DE HEUG**

SALLE JEAN DUPUIS

ACCUEIL DÈS 9H : (RE)BIENVENUE CHEZ VOUS !

9H30

BEta Larp : Larp Quizz

10H15-11H15

Moi, moche et méchant : comment éviter les clichés (nuls) dans l'écriture des méchants en jeu

Drop your sword! How to regulate your emotions and check in with yourself inside and out of LARP

Filmer un GN : Retour sur 2 aftermovies
d'Avatar Stronghold - Mon témoignage sur
l'expérience capturer des scènes dans un
GN Alexandre Mottart

PAUSE CAFÉ

The Way of Cooperative Larp design - From the beginning to future possibilities

Évaluer une proposition de jeu

TechnoLarp : atelier-découverte et mise en pratique
Romain Féret-Bosquelle et Marcelin Delcour

It's not bad to feel good. The
meaningfulness of slice of life and
feelgood larp
Sandy

PAUSE MIAM

GN & EcoResponsabilité - "Make Larp Sustainable Again"
Romain Féret-Bosquelle

Il n'y a pas de petites émotions

Saki Jones

Limbo
2 heures (anglais) - (6-12 pp.)
Irena

Killed in the Name of Honor
(A Palestinian Larp)
2 à 4 heures (français) - (12-14 pp.)
Kevin Gony

15H-16H

Gay mais pas cliché : l'inclusion passe aussi par l'écriture des personnages

Retour d'expérience en tant que photographe de GN

Fabrice Martellucci

PETITE PAUSE

16H15-17H15

C'est quoi tes valeurs ?
Gaspard

"Juste des émotions": penser le GN et la justice sociale avec Sara Ahmed

La Joie de Nuire
Jean-Rémi Girard

Co-narration : retour de l'expérience
In Taberna
Mathieu Bogaerts et Olivier Samyn

Conférence

Table ronde

Atelier

Jeu

