



GT VISION SYNTHESE

SYNTHÈSE DU TRAVAIL EFFECTUÉ AUTOUR DES
VALEURS, DES MISSIONS ET DES CIBLES DE BE LARP



INTRODUCTION

Ce document est une synthèse du travail effectué par les membres du GT VISION (Groupe de Travail VISION). Il reprend les résultats globaux de ce GT accompagnés de leur méthodologie. Si vous souhaitez en savoir plus, nous vous invitons à consulter **le document complet**.

Qu'est-ce que le GT VISION ?

Le GT Vision est une cellule de réflexion qui a été mise en place pour discuter des valeurs, des missions et de la vision à long terme de BE Larp en vue d'une remise à zéro. Le document « GT VISION » s'est basé sur les résultats d'un sondage proposé à la communauté en 2018, sur des ressources dites « historiques » menées en amont par BE Larp et sur un travail de réflexion intense effectué par le biais de nombreuses séances de GT. Le document avait pour vocation d'être proposé aux ASBL membres de BE Larp en vue d'être validé en Assemblée Générale.

Un petit historique

Ce travail de réflexion a été initialement mené en 2019 par l'Organe d'Administration et présenté lors de l'Assemblée Générale de 2020. A la suite de cette présentation, les ASBL membres de BE Larp ont souhaité qu'un travail approfondi (sous forme de GT réguliers) soit réalisé pour l'Assemblée Générale suivante. L'Organe d'Administration a donc initié ce GT qui a été rejoint par plusieurs volontaires issu·e·s de la communauté du GN. Un document est donc né de cette collaboration et a été présenté et validé lors de l'Assemblée Générale de 2021.

Qui est présent dans ce GT ?

Le GT VISION de BE Larp est composé de l'Organe d'Administration, des permanent·e·s de BE Larp et de volontaires désireux·ses de participer au projet. Attention, l'OA et les permanent·e·s ont tenu un rôle neutre et se cantonnaient essentiellement à une fonction de « facilitateur·ice·s de travail » dans le but de ne pas influencer les réflexions des volontaires. Toutes les personnes intéressées de près par le travail de VISION étaient les bienvenues.

Les résultats de ce travail

Le document initialement rédigé par les membres du GT VISION a été soumis à l'Assemblée Générale du 7 février 2021. Il a été majoritairement approuvé et par conséquent validé par les ASBL membres présentes ou représentées lors de cette AG.

BE LARP EN TANT QUE FÉDÉRATION

Qu'est-ce qu'une Fédération ? Avant de commencer la réflexion sur la VISION de BE Larp, il paraissait essentiel de répondre à cette question.

Méthodologie

Dans un premier temps, l'OA et les permanent·e·s de BE Larp ont proposé 4 définitions théoriques du terme « Fédération » de manière à informer chacun·e des membres du GT sur les enjeux de représentativité et de responsabilité que peut avoir une Fédération. Un débat a ensuite été initié sur base de ces définitions.

Résultats

A l'issue de cette réflexion, les membres du GT VISION ont validé cette définition :



La fédération BE Larp réunit une communauté de passionné·e·s et d'acteur·ice·s du monde du GN et défend, au travers de la pratique de ce dernier, un projet de transformation de la société qui dépasse la simple réunion des projets des acteur·rice·s qui la composent. Cette action s'opère autour de deux cercles en fonction des besoins et envies d'implications de chacun·e.

Le cercle associatif : BE Larp définit un socle minimal de valeurs qu'elle défend au jour le jour, et demande à chaque acteur·ice·s rejoignant la fédération de les respecter. Ces acteur·rice·s rejoignant BE Larp restent libres de leurs activités et de leurs missions, en tenant compte de la charte de déontologie. BE Larp diffuse et promeut ces activités de manière la plus large possible.

Le cercle fédératif : BE Larp définit également une Vision à long terme, fondée sur un but, une liste de missions, de valeurs et de projets, qu'elle suit afin de réaliser son projet de transformation de la société. Les acteur·rice·s souhaitant contribuer à ce projet rejoignent ainsi BE Larp en respectant et défendant également cette Vision. Ils prennent alors une part active à l'organisation des activités, participent aux événements organisés par BE Larp, et contribuent à faire en sorte que la fédération soit un exemple auprès des membres et de la communauté. Ces acteur·rice·s représentent également au besoin la fédération auprès d'autres organes et institutions.

La souveraineté de la fédération BE Larp est détenue par les membres des deux cercles, réunis en Assemblée Générale (AG). L'Assemblée Générale élit un Organe d'Administration (OA) qui administre au quotidien la fédération et dirige l'équipe de permanent·e·s (PER) qui travaillent au jour le jour pour remplir, selon les moyens jugés nécessaires par l'OA, le but et les missions de la fédération. Sur cette base, le terme « BE Larp » rassemble l'ensemble des membres des deux cercles et désigne le projet de la fédération.



BUT ET MISSIONS DE BE LARP

Méthodologie

Les membres du GT ont d'abord travaillé sur les missions de BE Larp. Pour rester objectif·ve·s dans la démarche, l'OA de BE Larp et les permanent·e·s ont exposé toute une série d'éléments relatifs à l'Histoire de la Fédération et à son statut d'Organisation de Jeunesse. Par ailleurs, iels ont aussi présenté les résultats du sondage proposé à la communauté en 2018.

Doté·e·s de ces informations, les membres du GT VISION ont alors proposé un certain nombre de missions qu'iels jugeaient importantes pour BE Larp tout en justifiant leur choix. Ces choix de missions ont ensuite été rassemblés par thèmes et étudiés par l'ensemble des volontaires du GT. Après de nombreuses discussions, le GT a fini par définir un but et des missions.

But

Le but de BE Larp est de dynamiser la pratique du jeu de rôles Grandeur Nature belge par la formation, l'information, la promotion et le soutien des individus et des groupes s'intéressant, pratiquant ou organisant des jeux de rôle Grandeur Nature, afin de favoriser le développement d'une citoyenneté responsable, active critique et solidaire principalement auprès des jeunes de 6 à 30 ans.

Missions

Les missions de BE Larp sont au nombres de quatre :

Former

- Aux bonnes pratiques du jeu de rôles Grandeur Nature en les désignant, en les valorisant et en proposant des outils pour les mettre en place ;
- Aux pratiques novatrices de jeu de rôles Grandeur Nature venues de Belgique ou de l'international ;
- Des organismes et des personnes à l'outil « jeu de rôles Grandeur Nature » par le biais d'animations et de formations pratiques et/ou théoriques ;
- Des organismes et des personnes à des contenus éducatifs et citoyens par l'outil « jeu de rôles Grandeur Nature ».

Informer

- Sur l'actualité et des courants du GN venus de Belgique ou de l'international ;
- Communiquer vers l'extérieur de BE Larp en tant que représentante officielle du GN et de sa communauté ;
- Populariser et vulgariser le GN auprès du grand public.

Promouvoir

- Les bénéfices et la diversité du GN ;
- Les réalisations liées au GN par l'échange et la transmission d'idées, d'outils, d'articles, de ressources, etc. ;
- Défendre le GN auprès du grand public comme média légitime permettant de faire évoluer la société.

Soutenir

- L'engagement des volontaires au sein de la communauté du GN dans le cadre de l'organisation et de la réalisation des activités de ce dernier ;
- L'engagement des volontaires dans le cadre de l'organisation et de la réalisation des projets de BE Larp ;
- Par des services les organisateur·rice·s du GN dans la réalisation de leurs projets ;
- Développer des espaces d'échanges, des initiatives et projets au sein de la communauté du GN en les favorisant, en les facilitant et en les centralisant.

VALEURS DE BE LARP

Méthodologie

Un processus similaire à celui adopté pour les missions a été utilisé pour le travail de réflexion sur les valeurs. Les membres du GT se sont ici essentiellement basé·e·s sur les résultats du sondage de 2018. Ils ont proposé différents choix de valeurs qu'ils jugeaient importantes tout en justifiant leur choix. Ces valeurs ont ensuite été regroupées puis étudiées. Après de nombreuses discussions, le GT a choisi de retenir cinq valeurs fondamentales pour BE Larp en tant qu'organisation.

Valeurs

Les valeurs retenues dans le cadre du GT VISION de BE Larp sont les suivantes :

Inclusivité

Ouverture et acceptation de l'autre, sans distinction d'origine, de race, d'identité et d'expression de genre, d'orientation sexuelle, d'état de santé, de handicap, de philosophie de vie ou de religion.
Ex : Rendre un site de jeu accessible aux PMR

Equité

Principe d'adapter les moyens en fonction des besoins spécifiques de la personne demandeuse. Ex : Mettre en place de tickets solidaires

Coopération

Action de diviser les étapes nécessaires à la réalisation d'un projet en permettant, par le biais de la confiance, de l'entraide et de l'intelligence collective, d'atteindre des connaissances et expériences communes profitables à l'ensemble des acteurs et actrices. Ex : Participer activement au rangement du stock de BE Larp

Bienveillance

Fait de se montrer respectueux·ses et à l'écoute des autres en considérant chacun·e dans tous les aspects de leur individualité en évitant de poser un jugement. Ex : Garantir un espace de parole après un GN

Responsabilité

Garantie morale du respect de sa parole, de ses engagements et de ses actes s'opérant de manière mutuelle entre les différent·e·s acteurs et actrices, personnes physiques et morales, dans le cadre d'un champ d'action préalablement défini. Ex : Mettre en application les conseils de la BWAT

Ces valeurs devront être diffusées / promues auprès des membres de BE Larp et de la communauté.

SEGMENTATION ET CIBLAGE DE LA COMMUNAUTÉ DU GN

Après s'être interrogé·e·s sur les missions et les valeurs de BE Larp, les membres du GT VISION se sont interrogé·e·s sur les cibles potentielles que pourraient toucher BE Larp à travers ses missions et ses valeurs.

Méthodologie

Les membres du GT Vision ont énuméré les différents publics cibles potentiels pour BE Larp. Iels ont ensuite fait un tri parmi les propositions pour mettre en avant les profils les plus intéressants.

Répartition

Les membres du GT VISION ont réparti les publics-cibles de BE Larp en plusieurs catégories de manière à pouvoir toucher chacune d'elles différemment. Des personnes ayant peu de connaissances dans le milieu du GN seront *de facto* moins sensibles à certains projets que des personnes ayant davantage de connaissances dans ce même milieu.

Les membres du GT VISION ont repéré quatre grands types de profils qu'ils ont ensuite divisés en sous profils en se basant sur leurs connaissances du monde du GN.

Les pratiquant·e·s

Ce sont les catégories de personnes qui ont déjà pratiqué le GN au moins une fois dans leur vie. Voici les profils qui ont été définis comme « cibles » par le GT VISION :

NOVICES	CURIEUX·SES	HÉTÉROCLITES	CHERCHEUR·EUSE·S
Personnes ayant peu de connaissances dans le monde du GN, qui le pratiquent occasionnellement en tant qu'activité récréative.	Personnes connaissant peu le GN, qui apprécient les nouvelles sensations, les formats de jeu différents, qui cherchent à pousser leurs limites émotionnelles par la pratique du GN.	Personnes ayant une bonne connaissance du milieu du GN et recherchant des jeux de rôles peu orthodoxes leur procurant des sensations qu'ils ne retrouvent pas facilement ailleurs.	Personnes intellectualisant et étudiant le GN et les théories qui s'y développent. La pratique du GN n'est pas indispensable pour elles.
Ex : quelqu'un qui a participé à AVATAR il y a 6 mois, qui s'y est bien plu et qui aimerait découvrir d'autres GN.	Ex : quelqu'un qui pratique le GN depuis 17 ans, qui a l'impression d'en avoir fait le tour et qui recherche de la nouveauté.	Ex : quelqu'un qui a en marre des jeux med-fan et qui recherche d'autres types de GN.	Ex : quelqu'un qui souhaite écrire un mémoire sur les interactions sociales dans le GN.

Les non pratiquant·e·s

Ce sont les catégories de personnes qui ne pratiquent pas de GN. Voici les profils qui ont été définis comme « cibles » par le GT VISION :

NON-GNISTES POUVANT ÊTRE INTÉRESSÉ·E·S	CRAFTEUR·EUSE·S	VOLONTAIRES
<p>Personnes qui n'ont encore jamais fait de GN et qui ignorent si cela peut les intéresser ou non. Elles ne connaissent pas l'actualité de la communauté et ne suivent aucun canal de communication habituel.</p>	<p>Personnes qui créent, sur leur temps libre, des objets ou des décors pour le GN. Sans forcément pratiquer, elles apprécient contribuer au GN au moyen de leurs créations.</p>	<p>Personnes disponibles régulièrement pour filer des coups de main à BE Larp dans ses projets. Sans forcément pratiquer, elles apprécient se mettre ponctuellement au service de la communauté.</p>
<p>Ex : quelqu'un dont des connaissances pratiquent le GN, qui aimerait en faire aussi mais qui a peur de demander des infos.</p>	<p>Ex : quelqu'un qui crée des armes en latex pendant son temps libre et qui aimerait en faire profiter la communauté du GN.</p>	<p>Ex : quelqu'un qui est roadie à AVATAR sans pour autant vouloir pratiquer le GN.</p>

Les groupes

Ce sont les catégories de personnes qui pratiquent le GN par le biais d'associations ou de groupuscules. Voici les profils qui ont été définis comme « cibles » par le GT VISION :

ASSOCIATIONS AFFILIÉES EFFECTIVES OU ADHÉRENTES (MEMBRE DE BE LARP)	NOUVELLES ASSOCIATIONS
<p>Groupes de personnes qui organisent des GN et forment une ASBL. Ces associations sont devenues membres de la fédération par conviction ou intérêt. Elles paient une cotisation, participent à l'AG annuelle et suivent les demandes du ROI et des statuts. Elles font le choix d'être effectives ou adhérentes (participation plus discrète aux activités de BE Larp)</p>	<p>Associations nouvellement créées (ou en passe de l'être) qui veulent organiser des activités de GN en tant qu'associations. Elles ne sont donc pas techniquement membre de BE Larp.</p>
<p>Ex : une ASBL qui est membre de BE Larp depuis 4 ans, qui organise un GN par an et qui souhaite être régulièrement tenue au courant des opportunités et termes de terrains</p>	<p>Ex : des étudiant·e·s ont écrit un GN et veulent l'organiser en mars, c'est leur premier GN et iels ne sont pas encore une association.</p>

Les pros

Il s'agit de la catégorie de personnes qui ne pratiquent pas le GN mais qui s'intéressent aux aspects pédagogiques et éducatifs de ce dernier. Voici le profil qui a été définie comme « cible » par le GT VISION :

**PROFESSIONNEL·LE·S UTILISANT LE
GN À L'EXTÉRIEUR DE LA
COMMUNAUTÉ**

Tous·te·s les professionnel·le·s utilisant les techniques de GN en dehors de la communauté actuelle du GN, qu'il s'agisse d'activités pédagogiques ou ludiques.

Ex : bibliothécaire - participe à une formation afin de réaliser un GN dans sa bibliothèque.

AXE DE TRAVAIL ET PROJETS

En 2021, aucun axe de travail n'a directement été validé suite au GT VISION. L'OA et les permanent·e·s de BE Larp ont toutefois proposé une liste des projets de BE Larp dans le but de les mettre en relation avec les cibles proposées par le GT. Lors de l'Assemblée Générale Extraordinaire du 2 mai 2021, une pondération a été effectuée par les associations membres de BE Larp en vue de déterminer la priorisation des projets et services de la Fédération.



Document rédigé par Sylvie Dumont, Alyssia Goldstein, Sarah Vlesik, Fabrice Wauthy et Shawna Weatherspoon.

Merci à Thomas Delclite pour le travail sur la méthodologie apportée, à BE Larp pour l'initiative et le suivi du projet, ainsi qu'à toutes les personnes qui, par leurs idées, leur investissement et leurs témoignages, ont contribué au débat et à l'élaboration du document
GT VISION.