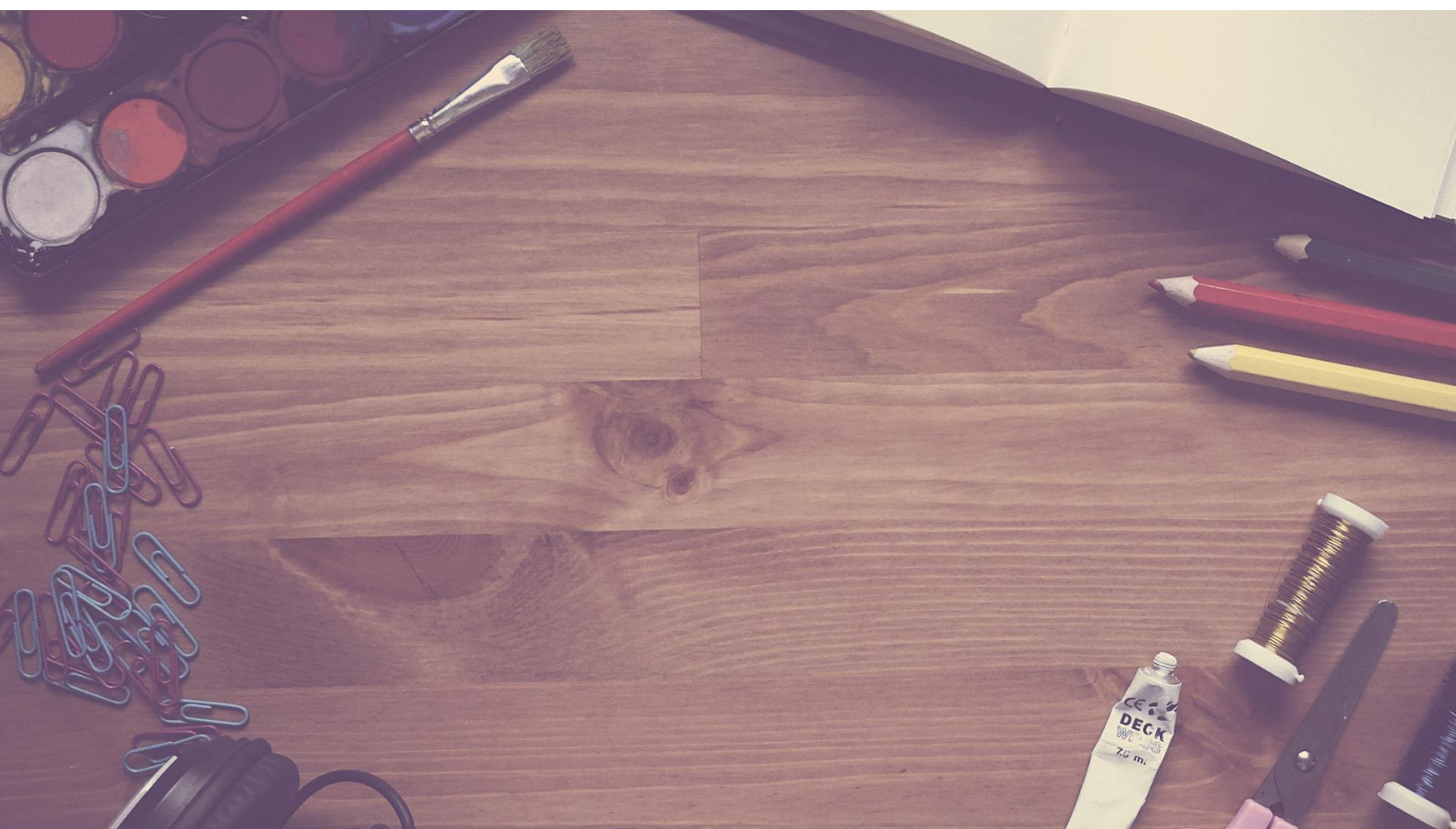


BE LARP

BOURSE POUR PROJETS INNOVANTS

V1.2



BE LARP

TABLE DES MATIERES

Principes généraux	3
Type du projet.....	3
Acceptation du projet.....	3
Récompense	3
Cahier des charges - Règlement	4
Nombre de bourses octroyées	4
DELAI de rentrées des dossiers	4
procédure à SUIVRE :	4
DELAI DE REMISES DES RESULTATS.....	4
Grille d'évaluation des projets (publique).....	4
ANNEXE 1	5
Personne de contact	5
Résumé du projet (5-10 lignes)	5
Description du projet (10-20 lignes).....	6
Intérêt du projet pour la communauté (5-10 LIGNES)	7
Échéances et dates de réalisation.....	7
Budget	8
Dénomination.....	8
Entrée	8
Sorties.....	8
Totaux.....	8
Balances	Erreur ! Signet non défini.
ANNEXE 2	9
Grille d'évaluation	9
Forme	9
Contenu.....	9
Appréciation globale du projet:.....	9

PRINCIPES GÉNÉRAUX

TYPE DU PROJET

La bourse pour projets innovants correspond à une somme de 500 € octroyée annuellement à une associations membre de BE Larp qui souhaite créer un projet original en lien avec le monde du jeu de rôles grandeur nature. Le projet, outre le fait d'être original et innovant, doit être accessible à toute la communauté du GN selon le principe des *Creatives Commons*. Les objectifs principaux de la cellule « bourse pour projet innovant » est de promouvoir le jeu de rôles grandeur nature et de garantir la transmission et le partage des savoirs et savoir-faire au sein de la communauté du GN.

Exemples de projets innovants :

- La conception d'éléments de décor ou de costumes utiles à la communauté ;
- La conception d'éléments techniques/technologiques utiles à la communauté ;
- L'écriture de backgrounds de PNJ polyvalents (pas fixés à un univers) ;
- L'écriture d'un système de règles original multi-univers ;

CRITÈRES D'ACCEPTATION

- Le projet concerne le GN ;
- Le projet est attrayant et innovant ;
- Le projet a un intérêt pour la communauté du GN ;
- Le projet est réalisable ;
- Le budget du projet est cohérent ;
- Les valeurs transmises par le projet n'entravent pas les valeurs véhiculées par BE Larp ;

PROCEDURE D'ACCEPTATION DU PROJET

- Le projet doit être envoyé à BE Larp via l'adresse info@larp.be. Il sera ensuite transmis au jury pour lecture et discussions ;
- Le jury est composé des membres du Conseil d'Administration de BE Larp ; c'est lui qui doit se prononcer sur l'intérêt et l'utilité du projet « innovant » proposé ;
- Aucun membre du jury ne peut participer au concours ;
- Le projet doit respecter le principe des *creative commons* ;

RÉCOMPENSE

Si le projet correspond aux critères demandés et qu'il a été accepté en tant que « projet innovant pour le GN », l'association reçoit la somme de 500 € destinée à mettre en place ce projet.

CAHIER DES CHARGES – RÈGLEMENT

NOMBRE DE BOURSES OCTROYÉES

Une somme de 500 € est octroyée à un projet une fois par an

DELAI DE RENTRÉES DES DOSSIERS

- Le 30 avril : première échéance possible ;
- Le 30 octobre : deuxième échéance possible (si et seulement si la bourse est encore disponible à cette date) ;

PROCÉDURE À SUIVRE :

- L'organisation intéressée par le projet « Bourse pour projets innovants » envoie un mail à info@larp.be en expliquant vouloir soumettre un projet ;
- Après une réponse positive de BE Larp, l'organisation envoie le dossier de présentation du projet complété (en annexe) à info@larp.be ;
- Le dossier est soumis aux membres du Conseil d'Administration de BE Larp (jury) ;
- Le jury prend le temps d'analyser le dossier et s'engage à donner une réponse définitive un mois après la soumission du projet ;
- Si validation du projet ; l'organisation porteuse du projet innovant reçoit la somme de 500€ par virement bancaire de la part de la Fédération Belge du Jeu de rôles Grandeur Nature et s'engage à mettre en place son projet ;

DELAI DE REMISES DES RESULTATS

Les décisions du jury doivent être communiquées aux porteurs et/ou porteuses du projet un mois après la remise du projet :

- Le 1^{er} juin : communications des résultats ;
- Le 1^{er} décembre : communication des résultats (si la bourse n'a pas été accordée lors de la première échéance) ;

GRILLE D'ÉVALUATION DES PROJETS (PUBLIQUE)

La grille d'évaluation (en annexe) sera remplie par les membres du Conseil d'Administration de BE Larp. Un membre du jury évaluant un projet doit également évaluer tous les autres projets.

ANNEXE 1

PERSONNE DE CONTACT

- Nom
- Prénom :
- Date de naissance :
- Association représentée :
- Adresse mail :
- Téléphone (facultatif) :
- N° de compte (IBAN) :

RÉSUMÉ DU PROJET (5-10 LIGNES)



DESCRIPTION DU PROJET (10-20 LIGNES)

INTÉRÊT DU PROJET POUR LA COMMUNAUTÉ (5-10 LIGNES)

ÉCHÉANCES ET DATES DE RÉALISATION

BUDGET

Dénomination	Entrée	Sorties
TOTAUX		

ANNEXE 2

GRILLE D'ÉVALUATION

FORME

Le dossier est complet	Oui	Non
Le dossier est parvenu dans les délais fixés	Oui	Non
Le projet final est délivrable	Oui	Non

CONTENU

Le projet est attrayant	Oui	Non
Le projet est innovant	Oui	Non
Le projet présente un intérêt pour la communauté du GN	Oui	Non
Le projet est facilement réalisable	Oui	Non
Le budget est cohérent par rapport au projet	Oui	Non
Les valeurs transmises correspondent aux valeurs de BE Larp	Oui	Non

APPRÉCIATION GLOBALE DU PROJET: