

BE LARP
BWAT KIT
V1.0

BWAT
— BELarp Weapon Approval Team



INTRODUCTION

Le présent document va de pair avec le [Document BWAT](#) sur l'homologation du matériel de combat destiné au GN. Son but est de proposer des pistes pour réparer et entretenir des armes de GN sur site, en peu de temps et avec des moyens réduits.

Il faut noter cependant qu'une arme refusée lors d'un premier weapon-check subissant quelques réparations devra obligatoirement repasser un second check pour être homologuée.

Il faut noter aussi que la nécessité de réparer une arme à plusieurs endroits/reprises est peut-être un symptôme que celle-ci arrive au bout de sa glorieuse carrière et mérite sa retraite.

Entre-autres, les réparations possibles qui seront abordées :

- Les pommeaux durs
- Le décollement des plaques de mousse
- Les points durs de la mousse & décollement de l'âme
- La rupture de l'âme de l'arme
- L'usure du latex

CONTENU DU KIT

Le matériel repris-ci dessous peut facilement se trouver dans les magasins de bricolage et autres. Un budget de 20-30€ suffit à équiper un kit pour un large groupe de joueurs, comme un GN de petite taille ou une faction de mass-Larp.



- Corde de coton 1mm
- Cutter bien aiguisé
- Tube de colle de contact néoprène
- Bouts mousse pe ou eva, ou tube de mousse pour isolation de tuyauteries
- Bandelettes de tissus ou fourrure
- Ballons de baudruche
- Aérosol silicone
- Optionnel : aérosol plasti-dip ou équivalent

POMMEAUX DURS

La dureté du pommeau est le critère le plus souvent impliqué dans le refus des armes neuves. Il est porté à l'attention de la Communauté, Joueurs & Orgas autant que Marchands & Fabricants que seuls les pommeaux en mousse sont susceptible d'être homologués selon les critères de la BWAT. Les matières plastiques et autres ne sont pas acceptées.

Cependant, si la dureté du pommeau est le seul critère de refus imputable, on peut y déroger en enrobant ledit pommeau comme présenté ci-dessous :



Découper un peu de mousse



Emballer le pommeau



Découper l'anneau d'embouchure du ballon de baudruche



Enfiler le ballon de baudruche sur le pommeau



Fixer le ballon à la poignée avec la ficelle de coton



Votre arme est safe pour le combat

REMARQUE : Tant que la matelassure est bien maintenue en place le ballon de baudruche peut être remplacé ou recouvert de tissus, de tulle, de fourrure.

DÉCOLLEMENT DES PLAQUES DE MOUSSE

Selon la méthode de fabrication employée, il se peut qu'à l'usure, les plaques de mousse constituant la lame se décollent, ce qui est un critère de refus d'homologation selon la BWAT.

Ci-dessous est expliqué comment réparer ce décolllement afin de retrouver une arme homologable



Couper le latex et la mousse à l'endroit du décolllement



Ne pas hésiter à couper un peu plus large que le décolllement lui-même



Utiliser un bout de mousse comme pinceau pour étaler la colle de contact



Étaler une FINE couche de colle sur les deux surfaces à joindre



Laisser sécher la colle sur les deux surfaces en veillant à ce qu'elles ne soient pas en contact



Une fois le temps de séchage écoulé, joindre les deux faces et appliquer une forte pression pendant une dizaine de secondes



Votre arme est safe pour le combat

REMARQUE : concernant la colle de contact, il faut en choisir une restant souple au séchage. De même, il faut bien respecter les temps de séchage recommandés par le fabricant.

DÉCOLLEMENT DE L'ÂME & POINTS DURS

A l'usure la mousse et la fibre constituant l'âme de l'arme peuvent se décoller et créer un jeu. De même, des "points durs" peuvent apparaître par le mauvais vieillissement de la colle, ou un écrasement de la mousse pendant le stockage. Les deux sont des critères de refus d'homologation selon la BWAT.

Ci-dessous est expliqué comment apporter les réparations nécessaires à son arme pour la rendre homologable.



Retirer proprement la mousse à l'endroit présentant le défaut et découper deux plaques de mousse venant afin de réaliser un sandwich sur la partie de l'âme mis à nu



Appliquer une FINE couche de colle sur TOUTES les surfaces à joindre : les deux plaques de mousse, l'âme de l'arme, la mousse de l'arme et laisser sécher



Une fois le temps de séchage écoulé, assembler le sandwich délicatement



Découper les excédents de mousse



Découper la partie "tubulaire" du ballon de baudruche entre l'embout et le ballon lui-même, et l'enfiler sur l'arme comme une ... chaussette, en veillant à ce que le ballon recouvre entièrement la mousse recollée



Votre arme est safe pour le combat

REMARQUE : s'agissant d'un décollement de l'âme, il n'est peut-être pas nécessaire d'enlever entièrement la mousse de l'âme et d'en recoller de la nouvelle. Il est possible d'ouvrir proprement et de recoller la mousse existante, comme pour le cas du décollement des plaques de mousse.

ÂME DE L'ARME FENDUE OU BRISÉE

Un coup trop violent, un piétinement inattentif peuvent conduire à la rupture de la fibre constituant l'âme de l'arme. Ceci est un critère de refus d'homologation selon la BWAT.

Il s'agit également d'un point de non-retour puisqu'aucune réparation n'est envisageable.



USURE DU LATEX

L'usure du Latex n'est pas en soi un critère d'homologation d'une arme. Néanmoins, il est possible de l'entretenir, voire de le réparer assez facilement. Appliquer une fine couche de silicone en spray évitera à votre latex de devenir collant.

Nouveau produit sur le marché depuis quelques années, le Plasti-Dip et autres revêtements élastomères. En court, il s'agit d'un équivalent à du latex en aérosol, utilisable pour réparer ou modifier des armes de GN, comme présenté dans la vidéo [LarpMix - How To Repair or Alter Latex Weapons Using Plasti Dip](#)