

# **BE LARP**

## **BWAT: VERSIE 13**

BIJGEWERKT OP WOENSDAG 03 JULI 2018

**B** **W** **A** **T**

— BELarp Weapon Approval Team

**BE** **LA**  
**RP**

## TABLE DES MATIERES

1. INLEIDING .....	3
1.1. Waarom BWAT? .....	3
Homologatie .....	3
Algemene controlecriteria bij een homologatie .....	3
2. VERSCHILLENDE SOORTEN WAPENS .....	4
2.1. Handwapens .....	4
Klassieke handwapens .....	4
Gelede handwapens .....	5
2.2 Afstandwapens .....	6
Boogwapens (boog, kruisboog) .....	6
Projectielen met structuur (pijlen en kruisboogpijlen) .....	7
Boogschiettest.....	8
Werpwapens.....	9
2.3. Schiettuigen van schuimprojectielen (blasters).....	9
NERF's en aanverwante blasters .....	9
De projectielen .....	10
2.4. Wapens met zware munitie.....	11
Mechanische propulsiewapens .....	11
Wapens op perslucht .....	11
Wapens van het type spud guns of aardappelkanonnen .....	12
Zware munitie .....	12
2.5. HYBRIDE wapens.....	12
2.6. Schilden .....	13
Schilden volledig van schuimrubber .....	13
Harde schilden.....	13
2.7. Harnas (leer, metaal, rubber, schuimrubber) .....	13
2.8. Airsoftwapens .....	14
3. TIPS EN AANBEVELINGEN .....	14
Lengte van de wapen .....	14
Grootte van de schilden .....	14
4. CONTACT.....	15

## 1. INLEIDING

### 1.1. WAAROM BWAT?

Het BWAT werd opgericht op initiatief van de Belgische Federatie voor Levende Rollenspellen (afgekort BE Larp) om de verplaatsing van spelers tussen verschillende clubs en, op termijn, tussen verschillende landen te beveiligen en te bevorderen. Door een aantal gemeenschappelijke basisveiligheidsregels na te leven, weten spelers dat hun wapenreplica voldoet aan de criteria die zijn vastgelegd in dit document en kunnen ze er overal mee spelen. Om deze reden heeft de Franse federatie voor levende rollenspellen (de Fédération de Jeu de Rôle Grandeur Nature of afgekort de FédéGN) zich ook bij dit initiatief aangesloten.

De criteria werden bepaald op basis van gesprekken met wapenmakers, de knowhow van verschillende leden van het BWAT en een specialist in de inslag van boogwapens.

Dit document is eveneens nuttig voor wapenmakers en handelaars: als de wapens die zij verkopen voldoen aan deze criteria, dan worden ze aanvaard op alle LARP's en kunnen zij hun afzetgebied uitbreiden.

Het BWAT maakt het ook mogelijk om alle gegevens en technieken met betrekking tot homologatie te centraliseren. Tevens biedt het aan iedereen die dat wenst trainings- en/of kennisoverdrachtsessies aan.

OPMERKING: Dit document wordt constant uitgebreid. Aarzel dus niet om met ons contact op te nemen als u tekortkomingen of onvolledigheden ontdekt of als u nieuwe technologieën hebt om uit te testen.

### HOMOLOGATIE

Een wapen kan alleen worden gehomologeerd als het perfect geschikt is voor LARP's. Zo wordt vermeden dat ongewone en niet-aangepaste voorwerpen worden gebruikt, zoals carnavalwapens in gegoten plastic, trainingsmessen voor vechtsporten, enz.

De homologatie werd ingevoerd om te controleren of een wapen veilig kan worden gebruikt. Esthetische tekortkomingen zijn geen rechtvaardiging om wapens te weigeren. Een wapen is dus niet noodzakelijk gevaarlijk als de latex zich in slechte staat bevindt. Elk voorwerp dat niet is gehomologeerd, wordt voor ieders veiligheid verwijderd.

Tijdens het spel kunnen er meerdere homologaties plaatsvinden. Het is immers zo dat een wapen dat in het begin van een evenement veilig werd bevonden, later kan worden afgekeurd (verslechtering, ...). Aan deelnemers wordt dus aangeraden om tijdens heel het spelverloop de veiligheid van hun materiaal te controleren. Als een speler zelf vaststelt dat een deel van zijn uitrusting is beschadigd, dan moet hij het aan de kant zetten om mogelijke incidenten te voorkomen.

De deelnemers blijven verantwoordelijk voor hun eigen materiaal. Gezond verstand gebruiken blijft de boodschap.

### ALGEMENE CONTROLECRITERIA BIJ EEN HOMOLOGATIE

- Gewicht: een te zwaar wapen is pijnlijker vanwege de hogere inertie.

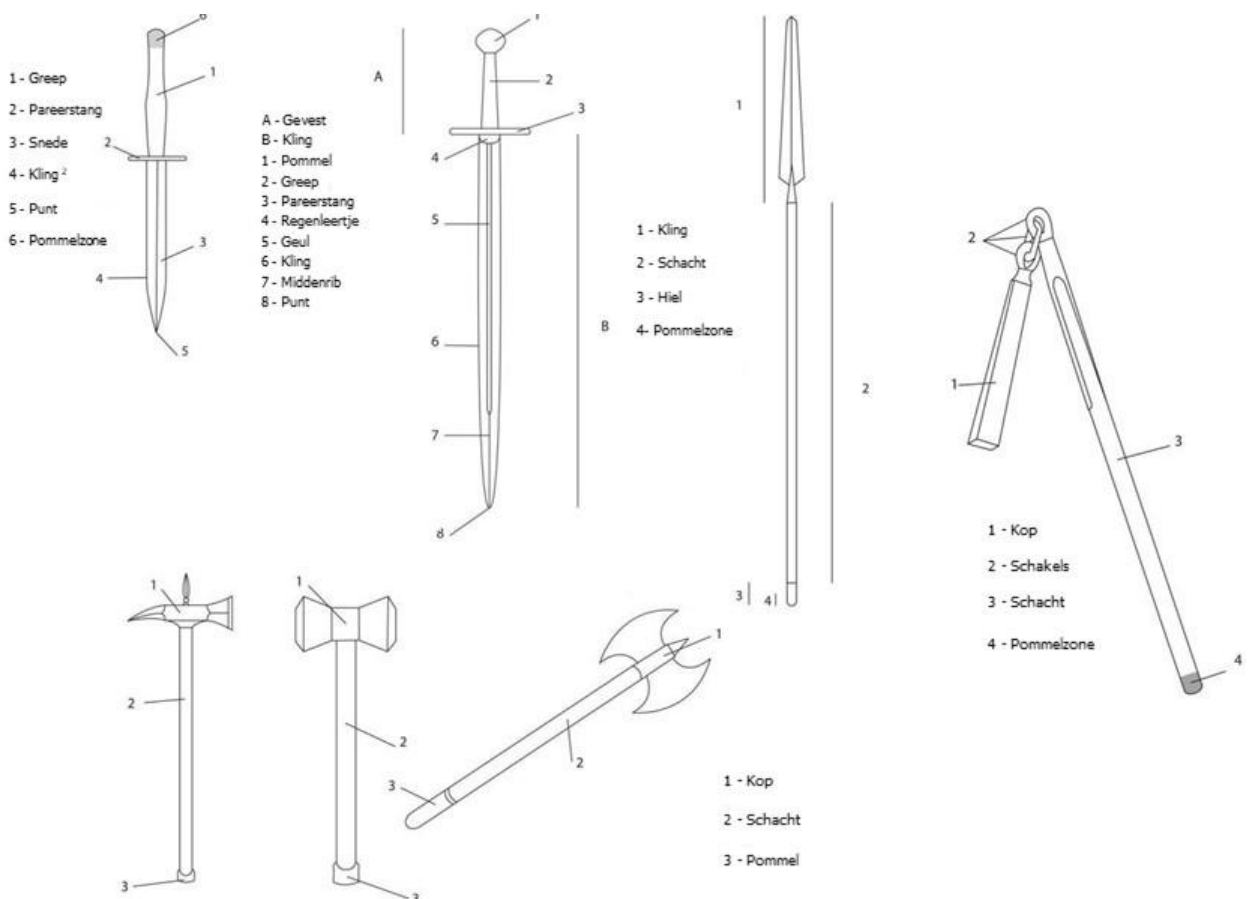
- Punt: als de punt te veel is versleten, kan dit de kern ontbloten en het wapen gevaarlijk maken.
- Lemmet: mag geen hard oppervlak hebben of afbladeren.
- Stootblad: moet stevig zijn bevestigd aan de structuur.
- Pommel: moet gemaakt zijn van schuimrubber en stevig zijn bevestigd aan de structuur.
- Structuur: Kern/structuur mag niet gebroken, gespleten of zichtbaar zijn.
- Schuimrubber: mag niet gescheurd zijn en moet overal aan de structuur zijn bevestigd.

## 2. VERSCHILLENDE SOORTEN WAPENS

### 2.1. HANDWAPENS

#### KLASSIEKE HANDWAPENS

##### Beschrijving



Een handwapen is een wapen dat is ontworpen om andere spelers mee te raken (bijvoorbeeld: degen, strijdknops, hellebaard, lans, ...). Het moet dus stevig genoeg zijn om te worden bediend, maar voldoende soepel om de tegenstander niet te kwetsen bij het aanraken.

- Klassieke samenstelling
- Centrale structuur: glasvezel, koolstofvezel, bamboe.
- Bedekking: schuimrubber met hoge dichtheid, latex, vernis.
- Punt uit glasvezel: bedekt met leer of jeans, zodat het schuimrubber niet kan worden doorboord.
- Greep: enige deel van een wapen dat niet verplicht met schuimrubber moet zijn bedekt.
- Pommel: bedekt met schuimrubber.

### Homologatie

Handwapens worden bij controle geweigerd als:

- De structuur voelbaar is doorheen de punt, pommel of zijkant van het wapen heen;
- De structuur van het wapen niet meer is vastgehecht aan het omringende schuimrubber;
- Het schuimrubber gecompriemd is of er onvoldoende schuimrubber op het wapen aanwezig is;
- Het wapen harde of scherpe uiteinden heeft (bv.: nagels, edelstenen, lijm, ...);
- De structuur van het wapen uit een ongeschikt materiaal is gemaakt (bv.: metaal, ...);
- De dichtheid van het gebruikte schuimrubber te laag is om de structuur voldoende op te vullen en te beschermen (je mag het glasvezel niet voelen bij een lichte druk op het schuimrubber);
- De dichtheid van het schuimrubber te hoog is op een bepaald onderdeel van het wapen (bv. hamer, ...);
- Als een deel van het wapen gerepareerd werd met kleeflint (duct tape, scotch...).

*Elk wapen moet volledig bedekt zijn met schuimrubber, met uitzondering van de handgreep. Ter hoogte van de handgreep wordt maximaal 35 cm zonder schuimrubber aanvaard.*

### **GELEDE HANDWAPENS**

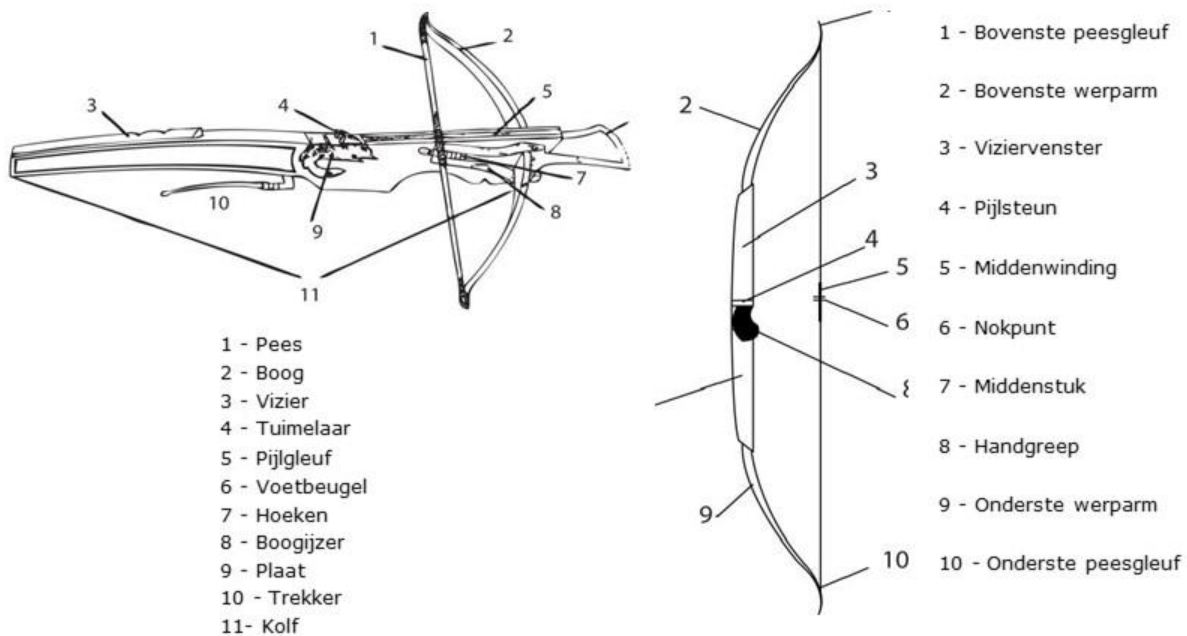
Morgensterren, bediend met één of twee handen, moeten voldoen aan een aantal specifieke en strikte criteria. Ze moeten voldoen aan dezelfde homologatiecriteria als de overige klassieke handwapens.

Het contactgedeelte (de kop) moet volledig van schuimrubber zijn en mag geen structuur bevatten. Het bovenste gedeelte moet bovendien aan de handgreep zijn bevestigd met ten hoogste twee halve schakels en één volledige schakel. Hierdoor wordt vermeden dat het bovenste deel van de strijdvllegel omwikkeld raakt.

## 2.2 AFSTANDSWAPENS

### BOOGWAPENS (BOOG, KRUISBOOG)

#### Beschrijving



Met dit soort wapen kunnen projectielen worden afgeschoten (boog of kruisboog).

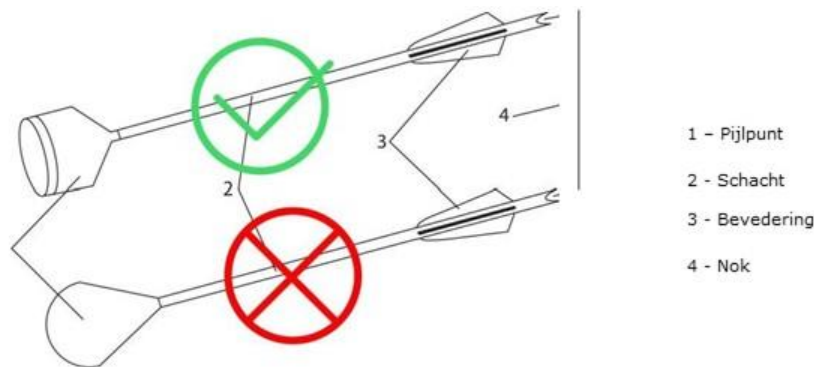
#### Homologatie

Bogen (of kruisbogen) worden bij de controle geweigerd, als:

- De boog een trekkracht heeft die groter is dan **25 pound op 28"** (11,34 kg op 71 cm);
- De kruisboog een trekkracht heeft die groter is dan **30 pound op 17"** (13,60 kg op 43,18 cm);
- De pees versleten is of knopen bevat;
- De structuur barsten vertoont;
- Er te veel speling zit op de pees in de peesgleuven;
- Het trekkermechanisme versleten is (kruisboog);
- De werparmen van de boog niet symmetrisch zijn;
- De boog over een katrolsysteem beschikt.

## PROJECTIELEN MET STRUCTUUR (PIJLEN EN KRUISBOOGPIJLEN)

### Beschrijving



Om op mensen te schieten tijdens spelen waarvoor de organisator geen aangepaste gezichtsbescherming vereist (bv. ArcheryTag, volledige middeleeuwse helmen, enz.) zijn alleen boog- en kruisboogpijlen met een platte en droge kop toegelaten.

### Homologatie

Pijlen voor boog of kruisboog worden bij de controle geweigerd, als:

- De pijl (voor boog) geen drie veren heeft of als deze gedeeltelijk zijn losgekomen;
- De pijl (voor kruisboog) niet over minstens twee veren beschikt die recht tegenover elkaar staan en stevig zijn bevestigd aan de schacht/buis;
- Er onvoldoende vulling (schuimrubber) aanwezig is op het inslagpunt (minstens 3 cm);
- De diameter van de vulling (schuimrubber) op het inslagpunt kleiner is dan 5 cm;
- De vulling (schuimrubber) op het inslagpunt een puntig profiel heeft;
- De metalen punt niet verwijderd is;
- De schacht gemaakt is van een ongeschikt materiaal (bijvoorbeeld: koolstofvezel, aluminium, draadstang);
- De keep beschadigd is of ontbreekt;
- Het inslagvlak bedekt is met latex of de latex zich op minder dan 3 cm van dit vlak bevindt;
- De schacht onvoldoende stevig bevestigd is aan de kop van de pijl of kruisboogpijl;
- De schacht beschadigd is;
- De pijlschacht langer is dan 29" (73,66 cm);
- Noch de koppen, noch de schachten van de pijlen mogen zijn bedekt met stickers, elektrische tape, enz. (*Behalve een klein etiket op de schacht met de naam van de eigenaar*).

Deze maatregelen zijn gebaseerd op ballistische tests, uitgevoerd door een expert, gespecialiseerd in de inslag van boogwapens. Zijn verslag met gegevens en aanbevelingen is beschikbaar op de websites van de twee federaties voor levende rollenspellen.

## **BOOGSCHIETTEST**



Door een schietongeval waarbij een deelnemer definitief het gebruik van een oog verloor, werden de homologatiecriteria voor boogschieten herzien.

Om te vermijden dat dergelijke ongevallen zich opnieuw voordoen, heeft het BWAT inspiratie gezocht in de Engelse homologatiemethode voor boogschutters, door een driestappentest uit te werken. Deze test moet voor het begin van elk spel worden uitgevoerd. Op de websites van beide federaties is een demonstratievideo beschikbaar.

### Boogschiettest

- **HOMOLOGATIETEST:**

De boogschutter moet een boog en pijlen kunnen laten goedkeuren op basis van de algemene principes in het BWAT-document.

- **THEORETISCHE TEST:**

De boogschutter moet een aantal basisprincipes kennen van het boogschieten tijdens LARP's. Een aantal principes moeten gekend zijn en aan de beoordelaar worden herinnerd:

- Niet op het hoofd mikken;
- Niet schieten onder invloed;
- Minimale schietafstand van 10 meter;
- Pijlen voor elk schot controleren;
- Niet schieten zonder een duidelijk zicht te hebben op het doelwit.

- **PRAKTIJKTEST:**

De boogschutter moet in staat zijn om:

- Zijn boog te monteren/demonteren en op te spannen;
- Een afstand van ongeveer 10 meter in te schatten;
- Gedurende 5 seconden een boog gespannen te houden, de spanning te lossen en hierbij de controle niet te verliezen;
- 5 pijlen af te schieten over een afstand van 10 meter en hierbij minstens 4 keer een standaarddoel te raken (max. 80 x 80 cm).
- 1 pijl af te schieten over 3 verschillende afstanden om de spankracht te kunnen doseren naargelang de afstand van het doelwit.


*Elke fysieke handicap die het optimale gebruik van een boog verhindert, is een uitsluitingscriterium.*



## WERPWAPENS

### Beschrijving

Een wapen dat met de hand kan worden gegooid. Deze projectielen mogen geen structuur bevatten en bestaan voornamelijk uit schuimrubber. Ze mogen bedekt zijn met latex.

 Voor speren geldt echter een uitzondering: de schacht moet voldoen aan de criteria van een klassiek handwapen en de inslagpunt moet voldoen aan de criteria voor pijlen.

### Homologatie

Een werpwapen wordt bij controle geweigerd als:

- Het wapen harde oppervlakken heeft;
- Er een structuur voelbaar is in de kern (met uitzondering van speren);
- Het wapen scherpe uiteinden heeft die in de oogkas kunnen terechtkomen;
- Het wapen verzwaard is;
- Het wapen meer dan 300 g weegt.

## 2.3. SCHIETTUIGEN VAN SCHUIMPROJECTIELEN (BLASTERS)

### NERF'S EN AANVERWANTE BLASTERS

#### Beschrijving

Wapens gebruiken verschillende principes om met projectielen te schieten. Sommige wapens hebben een variabele schietkracht. Blasters die in winkels worden verkocht, worden volgens de wet beschouwd als speelgoed. De minste wijziging van het vermogen of uiterlijk kan echter, naargelang het land, dit status van speelgoed tenietdoen, waardoor ze in een juridische grijze zone belanden. Daarom raadt het BWAT aan om zich te beperken tot wijzigingen van esthetische aard.

#### Homologatie

De meeste wijzigingen van het vermogen worden uitgevoerd binnenin de blaster en zijn moeilijk vast te stellen zonder deze te openen. De meeste zogenaamde krachtige blasters die vandaag in de winkels worden verkocht, hebben een bereik van 20 tot 25 meter. Sommige kunnen zelfs 30 meter bereiken wanneer ze in een boog omhoog worden geschoten.

Ongeacht het merk kunnen blasters worden onderverdeeld in de volgende categorieën, op basis van hun interne mechanisme:

- Perslucht
- Elektrisch
- Mechanisch
- Blaaspijp (propulsie door geblazen lucht)

*Het type van het mechanisme is geen homologatiecriterium. De homologatie gebeurt op basis van 3 horizontale schoten.*

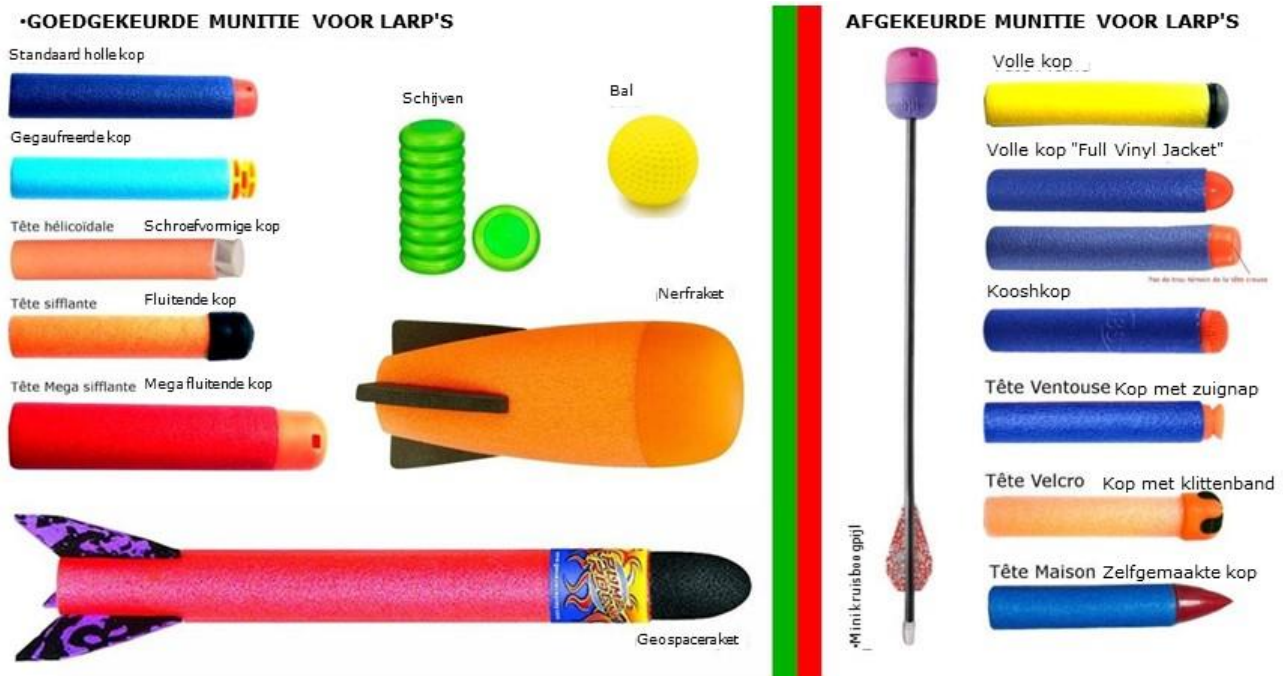
Blasters worden bij controle geweigerd, als:

- De wapens scherpe randen, hoeken of punten hebben die kledij, huid of andere wapens uit schuimrubber kunnen krassen of scheuren;
- De wapens breuken of barsten vertonen; Als het wapen zich in een stevig omhulsel bevindt, dan moet alleen dit omhulsel voldoen aan de bovenstaande criteria.
- Een van de 3 testschoten verder gaat dan 20 m **bij een horizontaal schot.**

## DE PROJECTIELEN

### Beschrijving

Er bestaan verschillende soorten projectielen, maar ze moeten allemaal zonder hard materiaal zijn vervaardigd. Alleen de munitie aan de linkerkant van de tabel wordt door BWAT gehomologeerd.



### Homologatie

- De projectielen moeten zijn gemaakt door een fabrikant. Het is verboden om zelf projectielen te maken.
- Projectielen mogen niet worden geverfd of bedekt met een ander materiaal omdat hierdoor hun stijfheid en gewicht worden verhoogd. Voor projectielen worden geen enkele wijzigingen, behalve lichte wijzigingen van kleur/tekening enz., toegestaan.
- De projectielen moeten schoon zijn en zich tijdens gebruik in goede staat bevinden, om te vermijden dat onzuiverheden (kiezels, enz.) eraan vastkleven en bv. de ogen beschadigen.

## 2.4.WAPENS MET ZWARE MUNITIE

### Beschrijving

Dit zijn wapens van het type "belegeringswapens". Deze wapens kunnen grotere munitie afschieten dan pijlen of blasterprojectielen. Ze worden onderverdeeld in de 3 volgende categorieën:

#### **MECHANISCHE PROPULSIEWAPENS**

Katapult, lepelblijde, ballista en variaties hierop.

### Homologatie

- Stabiliteit van het wapen (moet zonder hulp blijven staan);
- Sterkte en stevigheid van het geheel (correcte bevestigingen, stabiliteit);
- Koorden en elastieken in goede staat;
- Bevestigingspunten van de elementen onder spanning (boog van een ballista, pees van de lepelblijde, elastiek van een mangonel);
- Controle of de schutters zich bewust zijn van de veiligheidszone rond de bewegende delen.

#### **WAPENS OP PERSLUCHT**

Ambachtelijk vervaardigde wapens op perslucht.

### Homologatie

- Stabiliteit van het wapen
- Gebruikte materialen en gebruikte druk (pvc voor rioolbuizen of petflessen worden niet aanbevolen, hoewel ze bij lage druk (tot 2 bar) perfect bruikbaar zijn).
- Er moet een manometer aanwezig zijn op het luchtreservoir (**NIET op de pomp of de compressor**). Zo kan op elk moment de staat van het apparaat worden gecontroleerd en weet men of de aanvaardbare limieten voor de materialen niet worden overschreden (petfles: 2 bar; pvc voor rioolbuizen: 2 bar; pvc geschikt voor hoge druk (tot 10 bar, naargelang het type));
- Integriteitstest van de tank (geen scheurtjes);
- Controle van de stevigheid van het geheel (kan niet loskomen van de steun, ...)

NB: lekdichtheid is geen veiligheidsprobleem

## WAPENS VAN HET TYPE SPUD GUNS OF AARDAPPELKANONNEN

In deze wapens worden de projectielen voortgestuwd door een explosie, veroorzaakt door de verbranding van een aerosol of ander gas. Op basis van meerdere onderzoeken, de ontvangen informatie, ongevallen tijdens het gebruik van dit soort zware wapens en erop gelet dat het onmogelijk is om een meetbare en onveranderlijke schietkracht te verkrijgen, heeft het BWAT besloten om deze soort wapens niet langer toe te laten.

Bovendien bevindt deze soort wapens zich volgens onze contactpersoon bij de FOD Justitie - Federale Wapendienst zich in een juridische grijze zone en zou het gebruik ervan kunnen worden beschouwd als het gebruik van explosieven.

## ZWARE MUNITIE

### Beschrijving

Dit zijn de projectielen die worden gebruikt door "belegeringswapens". Afwerkingen in latex zijn niet toegestaan. Het schuimrubber van de projectielen moet zichtbaar zijn en mag eventueel geverfd zijn.

Er bestaan 3 soorten zware munitie:

- Pijltype: moet beantwoorden aan dezelfde criteria als pijlen.
- Kogeltype: mag maximaal 300 g wegen, met een diameter van minstens 9 cm. De kogels mogen niet hard zijn en mogen niet verzwaard zijn.
- Speciaal type: deze munitie wordt van geval tot geval gecontroleerd.

### Homologatie

Munitie mag geen pijn doen, ongeacht de hoogte waarvan ze valt. Zware munitie wordt bij controle geweigerd, als:

- Ze meer dan 300 g weegt;
- Ze is bedekt met latex;
- De kogel is verzwaard;
- De kogel een diameter heeft van minder dan 9 cm.

## 2.5. HYBRIDE WAPENS

### Beschrijving

Een hybride wapen is een wapen dat tot meerdere categorieën kan behoren. Bij de homologatie van deze soort wapens is het in de eerste plaats belangrijk om het gezond verstand te gebruiken. Deze wapens moeten voldoen aan de homologatiecriteria van de verschillende categorieën waartoe ze behoren.

- Blaaspijp omhuld met schuimrubber, Gunblade, enz. (criteria voor handwapens en blasters)

## 2.6. SCHILDEN

### Beschrijving

Een schild moet bescherming bieden en tegelijk elk risico op letsel vermijden. Er bestaan twee soorten schilden: schilden die volledig van schuimrubber zijn gemaakt en schilden van harde materialen.

### **SCHILDEN VOLLEDIG VAN SCHUIMRUBBER**

Er moet worden vermeden dat er harde materialen op worden aangebracht. Vaak zijn dit decoratieve elementen die zowel de gebruiker als andere personen kunnen verwonden, maar die ook de wapens van de andere deelnemers kunnen beschadigen.

Structuur: stukken schuimrubber en handgreep of riempjes, latex en vernis.

### **HARDE SCHILDEN**

Er zijn geen beperkingen op het gebruikte materiaal. Sommige gedeelten kunnen echter gevaarlijk zijn.

Het is daarom verplicht om de omtrek te beschermen met schuimrubber en de hoeken zoveel mogelijk af te ronden. Controleer ook of de bevestigingen (schroeven, nagels, enz.) goed beschermd zijn, om eventuele letsels of schade aan de wapens van de andere deelnemers te vermijden.

### Homologatie

Schilden worden bij controle geweigerd, als:

- Bouten of nagels zover uitsteken dat ze kledij, huid of wapens die het aanraken kunnen krassen en scheuren;
- De omtrek niet is opgevuld of onvoldoende is opgevuld (een plastic slang volstaat niet);
- Er splinters (hout, metaal, enz.) in zitten die de kledij, huid of wapens die ermee in aanraking komen kunnen krassen of scheuren. Dit geldt ook voor de binnenkant van het schild, inclusief de binnenkant van de centrale uitstulping.
- Het onvoldoende stevig lijkt (de stukken schuimrubber zijn slecht aan elkaar gehecht, de structuur is gespleten of gebarsten).
- Het schuimrubber van de omtrek versleten, beschadigd of ontoereikend is.

## 2.7. HARNAS (LEER, METAAL, RUBBER, SCHUIMRUBBER)

### Homologatie

Een harnas (alle delen: helmen, armbanden, maliënkolder, ...) wordt bij de controle geweigerd, als:

- Het randen of scherpe boorden vertoont (dit is vooral van toepassing op platen, aluminium en schubben).
- Het harde of scherpe uitsteeksels heeft (plastic punten, bouten, te ver uitstekende nagels).

## 2.8. AIRSOFTWAPENS

Wat airsoftwapens betreft en gelet op de verschillen inzake de wetgeving van de verschillende landen, verzoeken wij u het advies te volgen van de volgende federaties:

- Franstalige Airsoftfederatie in België: <https://www.fbairsoft.be>.
- FédéGN - Airsoft: <http://www.fedegn.org/l-airsoft>

## 3. TIPS EN AANBEVELINGEN

Dit onderdeel is op zichzelf niet verplicht, maar wij raden u aan om deze aanbevelingen toe te passen in uw verschillende associaties en bij de productie van materialen, zodat ze gemakkelijk op verschillende LARP's gebruikt kunnen worden.

Wij zijn van mening dat deze normen geenszins een beperking zijn van de kwaliteit van uw spel of de regels en deze niet negatief beïnvloeden. Deze aanbevelingen zijn immers niet alleen gebaseerd op veiligheidsprincipes, maar ook op historische gegevens en wijdverbreide commerciële normen.

### LENGTE VAN DE WAPEN

Soort wapen	Max. lengte in cm	Max. lengte in inches
Korte wapens	60	23,62
Eenhandige wapens of bastaardzwaarden	110	43,31
Eenhandige strijdvliegels	130	51,18
Tweehandige wapens	150	59,06
Tweehandige strijdvliegels	170	66,92
Werpwapens	220	86,61

### GROOTTE VAN DE SCHILDEN

Soort wapen	Max. lengte in cm	Max. lengte in inches
Rechthoekig schild (pavese)	120 op 60	47,24 op 23,62
Rond schild (rondas)	90 (diameter)	35,43

## 4. CONTACT

Voor meer informatie over de homologatie van gevechtssuitrusting voor LARP's kunt u terecht op de website van de Belgische Federatie voor Levende Rollenspellen <https://www.larp.be>, in de rubriek BWAT, of u kunt een e-mail sturen naar de volgende adressen:

- BELarp: [info@larp.be](mailto:info@larp.be)

U kunt ook contact opnemen met het BWAT via de Facebook-pagina's van:

- BELarp: <https://www.facebook.com/Belgian-Larp-federation-BE-Larp-225342460891>

Aarzel niet om er vragen te stellen, opmerkingen te geven of uw ervaringen te delen, zodat dit document kan worden uitgebreid.

**“DIT REFERENTIEDOCUMENT WORDT OPGEDRAGEN AAN  
MANU GHIGNY (1967-2018), OPRICHTER VAN DE  
HOMOLOGATIECEL VAN HET BWAT, MENTOR EN VRIEND.”**