

# LE KNUDEPUNKT SELON NICOLAS

Tout d'abord je vais vous expliquer les différentes parties de notre voyage au Danemark à l'occasion du Knudepunkt 2015 ! La veille, mon ami Boris était déjà à la maison depuis quelques heures; nous étions tous deux très excités à l'idée de représenter la Belgique, Be Larp et Rêve émotion.

Il avait été convenu avec Fabrice que le départ se fasse à minuit de mon domicile. Pour l'anecdote, vers 00h15, Boris et moi-même commençons réellement à devenir inquiets... Aucune nouvelle du convoyeur pour ce long trajet de 955 km. Mais, malgré nos craintes, Monsieur WAUTHY est finalement bel et bien arrivé. L'aventure épique pouvait alors commencer... Le trajet s'est bien déroulé : discussions, rigolades (e.g. : " - Oh... Regardez des petits oiseaux au sol ! - C'est pas des oiseaux ce sont des rats..."). Pour ma part, j'ai passé au moins la moitié du trajet dans les bras de Morphée (qui est également un très bon compagnon de voyage).

Arrivé le jeudi, je fus surpris du nombre de personnes faisant la file pour entrer sur le site. Nous avons été fort bien accueillis par les organisateurs. À ce moment, mis à part quelques français déjà préalablement rencontrés lors d'autres événements liés aux jeux de rôles, nous ne connaissions encore personne ! Nous sommes donc partis nous installer dans le dortoir qui nous était assigné. J'ai eu à ce moment deux agréables surprises : la première était la très bonne coordination de l'organisation. En effet, j'ai été fort surpris de découvrir, pour la seconde, que chaque participant avait droit à une sorte de "set IKEA" pour dormir composé de : draps, oreiller, couverture, matelas, essuie... Chapeau l'organisation car le tout était très confortable !

Après un petit souper, nous avons participé à la soirée d'ouverture. C'est à ce moment précis que j'ai véritablement compris dans quoi je m'étais embarqué pour mon plus grand plaisir. Après les 15 minutes de présentation des lieux et activités, nous nous sommes mis dans le bain : à savoir, l'échange et la rencontre !

Les jours suivants se ressemblaient. Mon regret est de n'avoir pas pu assister à plus de conférences, workshops, jeux... Car il y en avait vraiment, mais vraiment beaucoup (il pouvait y en avoir entre 5 et 15 en même temps à vue de la superficie du lieu).

Parmi les différentes activités proposées, j'ai particulièrement aimé la rencontre avec les syriens sur la rédaction de leur livre sur le jeu de rôles grandeur nature au Moyen-Orient, leurs techniques mises en place et leur soutien allemand (un exemple de situation dans le jeu: se balader avec des armes [même factice] est très dangereux pour leur vie, ils ont donc mis au point différentes danses pour résoudre les conflits, les combats et même la magie).

Au deçà de la découverte, c'est une communauté et un espoir que j'ai aperçu ! Cette rencontre m'a tellement plu que j'ai continué à m'intéresser aux jeux de rôles du Moyen-Orient durant une bonne partie de mon séjour. Discutant avec eux sur de nouvelles idées afin d'amener les personnes à collaborer ensemble via le jeu de rôles.

Par la suite, j'ai décidé de participer à des ateliers thématiques sur la technique (technologie et jeux de rôles) dans le but de mettre un peu plus de rêve dans la conception de nos jeux. J'ai eu l'opportunité de rencontrer un groupe de russes, totalement barge, qui crée des outillages open source qui partent tous azimuts (e.g. : un cristal qui change de couleur en fonction de la baguette ou du sort lancé oralement, le lecteur de carte de métro qui détecte si l'on est JOUEUR/ADMIN/PNJ, ... ). Là encore, de par ces échanges, je me suis

rendu compte de l'infinité des possibilités lorsqu'on lie différentes passions !

Vous devez comprendre que lors de rencontres de ce genre, c'est-à-dire un échange total et ce, quelles que soient les origines, les opinions politiques, les croyances, les expériences personnelles, la manière de jouer... Nous étions une masse, tel des neurones qui ensemble, pensent et réfléchissent à des solutions communes en vue d'améliorer le monde du jeu de rôles mais également notre monde IRL. Savoir comment utiliser ses connaissances pour aider les autres à mieux apprendre, à devenir des contre-pouvoirs ou encore valoriser/partager le travail d'autrui. Ce qui est assez surprenant c'est l'implication réelle des personnes présentes. C'est cette ambiance et cette mentalité d'aller plus loin qui "force" l'envie de créer !

Après ceci, j'ai été voir mes deux compères afin de leurs exposer mon idée et de là, plusieurs idées ont germées... Nous vous les présenterons avec joie lors d'une prochaine rencontre en Belgique ou ailleurs ! Mais je peux vous donner en guise de résumé apéritif ceci : la base serait en un lieu (un hangar par exemple) modulable où créer des décors réalistes mais changeant en fonction des envies des rôlistes sans oublier que, tout comme l'univers, c'est en constante évolution, en "agrandissement" permanent...

Durant mon séjour, j'ai pu faire les rapprochements entre le jeu, la relaxation, la méditation et le "serious game" via un atelier qui, visiblement en a été étayé plus d'un vu qu'il a été reprogrammé à plusieurs reprises à l'issue de sa première séance...

Un autre point qui m'a énormément surpris, c'est le potentiel (même latent) de certains d'entre nous... Je prends l'exemple de ce jeu organisé en live simultanément dans 5 pays autour de la mer baltique, ayant pour thème une algue qui ramène les "choses" mortes à la vie. L'organisateur a réussi, via le biais des médias locaux et des politiciens, à faire croire à ce danger écologique proche. On a regroupé des "joueurs", alors inconscients de leur rôle et du fait de la résolution de ce problème fictif, (qui, à vue de sa trame, puisse être assimilé à un problème de la vie réelle)... Enfin, jusqu'au moment où des vikings zombies couverts d'algues sont sortis des eaux pour attaquer tout ce qui bougeait ! Plus très réel tout ça... Les participants ont pu s'exprimer à la suite de cette expérience et avoir évidemment un suivi psychologique. Il en est ressorti que tous avaient adoré le concept et ce, malgré le mensonge ! Ils se sont très bien amusés et souhaitent continuer à être amenés à jouer de cette manière : c'est-à-dire de manière inconsciente mais dans un but commun. On peut dire que, dans le cas du jeu de rôle, les nordiques aiment mettre les petits plats dans les grands !

En plus des workshops, conférences,... Il y avait un petit village de passionnés qui ont re-pensé le cockpit de l'Interprice dans une tonnelle avec multiples écrans pouvant "héberger" chaque membres de l'équipage pour vivre une aventure dans l'espace (via un plus grand écran avec rétroprojecteur). Une excellente soirée sur les 7 péchés capitaux a eu lieu... Mais cela serait un péché de vous en dévoiler plus...

Pour conclure, mon seul regret est de ne pas avoir eu le temps et le courage de préparer un exposé durant le festival KnudePUNKT 2015, si j'ai l'occasion de participer à nouveau à un tel événement, j'aimerais pouvoir moi-aussi ajouter ma pierre à l'édifice de manière plus officielle que lors de discussions de couloirs ou de tables.

Merci BE Larp !