À LA DÉCOUVERTE DU GN

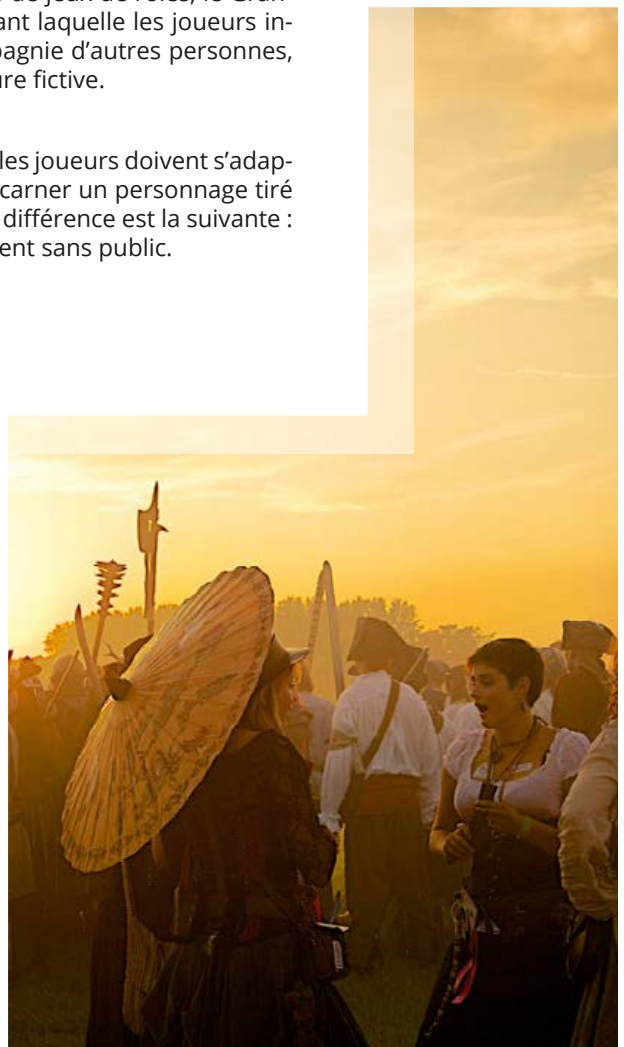
BE LARP

LE « GN » EN QUELQUES MOTS

Le terme GN est l'abréviation de l'expression « Jeu de Rôles Grandeur Nature ». A l'international, on parle plutôt de LARP qui simplifie la formule « Live Action Role-Playing Game ».

A la différence des autres formes de jeux de rôles, le Grandeur Nature est une activité durant laquelle les joueurs incarnent physiquement, en compagnie d'autres personnes, un personnage vivant une aventure fictive.

A la manière d'un match d'impro, les joueurs doivent s'adapter à un contexte spécifique et incarner un personnage tiré d'un pitch scénaristique. La seule différence est la suivante : dans un GN, les joueurs improvisent sans public.



QUEL ÂGE DOIS-JE AVOIR POUR PARTICIPER À UN GN ?

Il n'y a pas d'âge pour participer à un jeu de rôles grandeur nature ! On trouve à la fois des associations qui proposent des activités pour enfants et adolescents (D'un Rôle à l'Autre, Kaernunos, Rêve Emotion, etc.) et d'autres qui créent des activités avec des thématiques plus matures (guerre, émotions, politique, survie, etc.).

OÙ PUIS-JE FAIRE DU GN ?

Partout en Belgique ! Il existe des GN en plein air mais aussi dans un espace clos.

QUE FAUT-IL APPORTER ?

Des éléments de costumes adaptés à l'univers du jeu de rôles. Pas de panique, ils peuvent être bricolés ou récupérés à partir de vieux habits ! Attention, les différents organisateurs ont souvent prévu de quoi se nourrir et dormir ainsi que certains éléments de costumes ! Veuillez toutefois à vous renseigner sur l'organisation de l'évènement.

QUEL GN ME CORRESPOND ?

Il existe plusieurs formats de jeux de rôles grandeur nature : un GN entre amis le temps d'une soirée, un GN qui réunit 40 à 80 joueurs durant un week-end ou encore un GN entre 1000 joueurs qui se divertissent pendant 5 jours.

QUELS SONT LES APPORTS DU GN ?

Il me permet :

- De vivre des aventures épiques tout en étant encadré par des animateurs dans un environnement sécurisé.
- D'avoir un pouvoir de décision sur l'Histoire grâce aux actions de mon personnage, ce qui accroit mon sens des responsabilités.
- De développer mes capacités en stratégie, en coopération, en langage et en écriture.

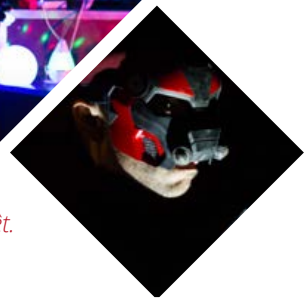
QUELQUES EXEMPLES

AVATAR

(univers médiéval fantastique) :
les joueurs incarnent les habitants du monde de Caldera qui doivent lutter pour leur survie et s'affronter pour la domination du monde.

***Quatre jours** pour 1000 joueurs sur une plaine boisée.*

CLONES



(univers futuriste) : les joueurs incarnent des clones dans un monde dans lequel l'humanité est devenue stérile.

***Un week-end** pour 80 joueurs dans une auberge entourée de forêt.*

WILD DUST

(univers western) :
les joueurs incarnent des grandes figures du Far-West et doivent bâtir une ville sur les nouvelles terres dans l'Ouest sauvage.

***Un week-end** pour 120 joueurs dans une batisse entourée de verdure.*

stage D'UN RÔLE À L'AUTRE pour enfant

(univers médiéval fantastique) : les joueurs se familiarisent avec les méthodes d'apprentissage du GN et incarnent les personnages épiques d'une histoire médiévale et fantastique.

***Une semaine** pour 30 joueurs dans une abbaye .*

JE N'AI JAMAIS FAIT DE JEU DE RÔLES, PAR OÙ PUIS-JE COMMENCER ?

Par

le Festival du Huis Clos :

c'est une journée qui propose une dizaine de jeux de rôles grandeur nature (aux thématiques variées) pour des petits groupes de participants. La plupart des joueurs ne sont pas habitués au GN et découvrent l'activité en petit comité, sur une courte durée et dans un cadre familier. L'événement n'est pas cher et les participants sont guidés de près par les animateurs.

Mon premier GN :

une grande quantité de GN proposent aux débutants des conditions avantageuses pour qu'ils puissent vivre une première expérience optimale. Si vous souhaitez être informés à ce sujet, contactez-nous !

BE Larp est une **Organisation de Jeunesse** créée en 2000 qui favorise l'émancipation des jeunes au travers d'activités de **jeu de rôles grandeur nature**.

Notre association regroupe **différentes ASBL** membres, composées de jeunes volontaires, qui organisent **différentes activités tout au long de l'année.**

CREDIT PHOTO © MICHEL RAJ, ZOHRA, FABRICE WAUTHY, SIMON VANSTEENWINCKE

FÉDÉRATION WALLONIE-BRUXELLES

BELARP

Conseil de la Jeunesse Catholique