

QUESTION

PENSEZ-VOUS INCLURE LES PARTICIPANTS JOUEURS, PNJ, ETC, À L'AG DE BE LARP ET PROPOSER DES SERVICES ET PROJETS SPÉCIFIQUES?

BE Larp propose actuellement des projets spécifiques aux participant·e·s joueur·euse·s tels que *BEta Larp* ou le *Festival du huis-clos*, ainsi que plusieurs services tels que la newsletter mensuelle. Dès lors, nous pensons que la question porte sur la participation de personnes physiques à l'Assemblée Générale comme membres effectifs. Ce sujet a fait débat lors de la précédente AG de BE Larp lors d'une discussion autour des statuts et le GT statuts de BE Larp travaille justement à une proposition de refonte des statuts (en accord avec le nouveau *code de société*). Dans ce cadre, le GT Statut a jugé qu'il était peu pertinent d'intégrer les personnes physiques au sein des membres effectifs de BE Larp. En effet, il semble risqué d'introduire deux formats de membres différents quant à leur nature; cela pourrait déstabiliser les prises de décision lors des Assemblées Générales.

Le GT Statut préconise donc de limiter l'accès à l'Assemblée Générale aux seules personnes morales pour l'instant. **Ce sujet sera débattu lors de la prochaine Assemblée Générale.**



QUESTION

POUVEZ-VOUS RAPPELER
BRIÈVEMENT POURQUOI BE
LARP, FÉDÉRATION
D'ASSOCIATIONS ANIMATRICES
DE GN, PREND ELLE-MÊME LE
RÔLE D'ANIMATEUR DE GN

en organisant Avatar plutôt que de le confier à une association indépendante mais éventuellement soutenue activement par BE Larp?

Ce choix provient des membres de BE Larp établi lors de précédentes Assemblées Générales. En effet, la question a déjà été posée ainsi lors d'une Assemblée Générale Extraordinaire et il a été décidé de maintenir AVATAR sous la responsabilité directe de BE Larp avec une équipe de volontaires pour la gestion du projet. Au sein de l'Organe d'Administration, nous justifions ce choix par rapport à l'envergure du projet Avatar. **Transférer ce projet tout en gardant un soutien actif, et donc une part de responsabilité financière, humaine et morale, nous semble particulièrement risqué.** Par le maintien au sein de la fédération, il est au contraire davantage garanti que le projet soit maintenu dans le temps, conserve et applique les valeurs de BE Larp décidées par ses membres et conserve un statut de vitrine du GN.

