

Réunion du CA du 23 août 2014

Présents : Cédric Delespaux, Benoît Nicaise, Renaud D'Hondt, Laurent de Greef, Gaël Vandezande, Morgane Jansen, Fabrice Wauthy et Benjamin Anciaux.

Excusés : Delphine Lambert et Renaud D'Hondt.

Lieu et heure du début : Woluwe à 19h00.

Invité : Daniel Tursch

Approbation de l'ordre du jour

L'ordre du jour est approuvé à l'unanimité.

Approbation du PV du 23 juillet

Le PV est approuvé à l'unanimité. Benjamin le communiquera aux membres et sur notre site internet.

Tournoi de Troll-Ball

Daniel Tursch est motivé pour reprendre le projet Troll-Ball de BE Larp. Il pense être une bonne personne ressource car il fait partie des gens qui ont importé cette activité en Belgique, il a organisé des matchs durant AVATAR et harmonisé les règles avec celles du duché de Bicolline au Québec.

Daniel explique que sa motivation s'est renouvelée car les moyens débloqués par la fédération permettent d'organiser un championnat et des animations. Il imagine organiser un tournoi de Troll-Ball durant les inter-events d'AVATAR et la finale (ou demi-finale) lors de l'événement principal. Laurent pense qu'organiser un tournoi durant AVATAR est risqué car il sera difficile de capter un public et que les participants auront peut-être envie de faire autre chose. Cédric et Daniel imaginent quant à eux d'organiser cela le mercredi ou le dimanche à 16h00 pour permettre à un public extérieur de participer (en portant le tabard des visiteurs par exemple). Laurent propose aussi d'organiser un tournoi de Troll-Ball durant BEta Larp mais Daniel n'est pas très enthousiaste car se déroulant en janvier, les conditions climatiques risquent de rendre le terrain dangereux. Les permanents communiqueront cependant les coordonnées de Guillaume Kerckhofs à Daniel pour qu'ils puissent se mettre en contact et voir ce qu'il est faisable de faire pour BEta Larp car Laurent aimerait bien qu'une activité physique soit organisée lors de cette activité. Une présentation du Troll-Ball en conférence serait cependant possible avec une partie physique si le temps le permet.

Gaël aimerait connaître la manière dont Daniel voit l'organisation générale de son activité. Daniel voudrait d'abord contacter des personnes ressources pour connaître le nombre d'équipes disponibles et motivées. Il compte ensuite organiser des matchs durant les inter-events aux endroits où ils s'organisent. Daniel précise aussi qu'il sera possible d'organiser des matchs indépendants au bois de la cambre par exemple.

Laurent rappelle qu'Aurore Barbier était intéressée par ce projet et qu'il serait intéressant de la mettre en contact avec Daniel. Les permanents transmettront ses coordonnées à Daniel. Cédric imagine qu'il pourrait être intéressant de demander aux différentes Riddle of Steel de fournir une équipe et Laurent enchérit en annonçant que François Rose était également intéressé par monter une équipe. Il imagine aussi de prévoir différents prix : le vainqueur, l'équipe la mieux lookée, etc. Gaël pense qu'une ligue de Troll-Ball pourrait devenir un cadre idéal pour des initiations au GN.

Benoît s'interroge sur les ressources humaines nécessaires à l'organisation d'une ligue de Troll-Ball. Daniel répond qu'il lui faut des arbitres (l'idéal étant d'avoir 6 arbitres par match) et qu'il peut éventuellement les former.

Daniel expose ses besoins et demandes pour l'organisation d'un championnat :

- Outils pour délimiter le terrain de jeu ;
- Prix pour le vainqueur ;
 - Laurent rappelle qu'il était prévu de demander un sponsor aux artisans pour les prix ;
- Toges pour arbitres ;
- Support informatique :
 - Une page web par équipe ;
 - Une page web pour le championnat ;
 - Une page facebook (créée par BE Larp et gérée par Daniel) ;
 - La sous-section du forum existant ;
 - Autre.

Le support informatique pourra être opérationnel aux alentours du 15 septembre. C'est également à cette date que les contacts pourront être donnés à Daniel par les permanents. Daniel fera un rapport au CA de l'avancement du projet en novembre.

Daniel pense aussi qu'on peut cumuler le Troll-Ball avec d'autres activités : Escrime GN, Blood-Bowl, etc.

Daniel précise après une interrogation de Gaël qu'il n'a jamais essayé de tenter d'organiser un tournoi de Troll-Ball.

Point financier

Comme demandé en CA précédent, Benjamin a établi un état des lieux financier en rapport avec les dépenses déjà effectuées et à prévoir. Après présentation du tableau, Laurent propose d'augmenter le budget de BEta Larp suite au succès de cette activité. Gaël approuve et aimerait un meilleur suivi de ce type d'événement. L'élaboration d'un cahier des charges pourrait être une solution. Benoît, Morgane et Cédric suivront l'évolution de BEta Larp.

Le CA effectue quelques modifications afin de favoriser les projets actifs par rapport à ceux en veille avant d'approuver l'état des lieux présenté.

Vidéos Beta LARP 2014

Fabrice expose son travail sur la mise en ligne des conférences et tables rondes organisées lors de BEta Larp 2014. Il est satisfait du succès des vidéos et relate qu'elles sont relayées sur ElectroGn et touchent donc aussi un public français.

Benoît remarque également que la quantité et la qualité du matériel déployé ont donné une image très pro à l'événement et Gaël réfléchit encore pour améliorer le processus pour l'année prochaine.

Escrime GN

Benjamin et Benoit ont rencontré Sofiane et Quentin et ont établi avec eux un planning. Ils ont également définis les points qui devraient se retrouver dans le dossier B.P.P.I. : Modalité de paiement.

Les administrateurs sont conscients que les B.P.P.I. (Bourses Pour Projets Innovants) doivent faire l'objet d'une convention précisant les conditions et les droits de chacun. Ce document devra être signé par les administrateurs et Gaël ajoute qu'il faut prévoir une évaluation du projet. Laurent précise que cette évaluation ne peut se faire sur des critères qualitatifs pour ne pas décourager et frustrer les intéressés. Gaël ne partage pas cet avis et pense au contraire qu'il faut émettre une évaluation qualitative pour le sérieux de la fédération. Les administrateurs s'accordent sur le fait que l'évaluation doit faire partie de la convention sans pour autant détailler les critères.

Concernant les modalités de paiement, le CA s'accorde pour verser 25% de la somme au début du projet, 50% au milieu et 25% à la fin. Dans le cas des vidéos de la RoS, il leur sera versé 125€ immédiatement, 250€ après la 5^e vidéo et 125€ après la 10^e. Les permanents s'occuperont de rédiger un modèle de convention.

BPPI : Candidatures Projet LARP Portal

Fabrice a reçu une demande de la part du responsable du projet Portal.

<https://drive.google.com/file/d/0B-JqyRQZ-6WCTzIHNGszUlpEMU0/edit?usp=sharing>

Il aimerait inscrire leur projet au BPPI et les administrateurs traiteront le dossier quand ils le recevront.

Fêtes médiévales de Braine-le-Château

Laurent a été contacté par Frédéric Baudouin qui tient un stand à Braine-le-Château. On lui a proposé de faire une présentation du GN et il a contacté Laurent pour relayer la proposition à BE Larp. Laurent transmet cette proposition au CA et demande l'avis des administrateurs. Benoît pense que ce n'est pas la place de la fédération car ses précédentes expériences de stands de GN dans des foires médiévales n'ont pas été convaincantes.

Le CA décide de relayer l'information aux membres potentiellement intéressés. Les permanents les contacteront, Fabrice enverra quelques brochures détaillant le GN à Frédéric Baudouin et Laurent le contactera pour lui expliquer la décision.

Présidence CJC – rencontre

Si les administrateurs sont conscients qu'il est important de rencontrer le candidat pour ne pas paraître grossier, aucun ne trépigne d'impatience à participer à la rencontre. Laurent est finalement désigné quand la proposition de Benoît de rencontrer le candidat en en faisant un GN a été refusée par manque de sérieux.

Benjamin organisera le rendez-vous avec le candidat des jeunes CSC. Benjamin relayera les propositions à Laurent et au CA.

Faire le point sur chaque projet – Demande de Sakis

La proposition de Sakis est que les administrateurs fassent le point sur chaque projet rapidement en CA. Les administrateurs trouvent que cela prendra trop de temps et que cela n'apportera pas grand-chose. Ils demandent par contre aux permanents de tenir un tableau récapitulatif des points qui ont évolué et de le communiquer dans les PVs ou en annexe.

Barbecue bénévoles – vidéo

Laurent propose de réaliser une petite capsule vidéo pour mettre en valeur le travail des bénévoles. Letizia demanderait 200€ pour faire une capsule vidéo. Le CA approuve cette initiative en vu du bon rapport qualité-prix de cette proposition.

Projet Bloglarp / Webzine

Stéphane Dumoulin a interpellé Laurent sur un projet de Blog sur du matériel de GN. Il voudrait cependant monnayer son projet. Laurent a imaginé mettre en relation le projet de Stéphane avec le Webzine mais la question est de savoir comment travailler avec une personne dont l'objectif est lucratif.

Cédric ne croit pas à la viabilité d'un projet payant. Il propose d'attendre que Stéphane arrive à la même conclusion avant de lui proposer de travailler avec nous. Pour l'aider dans son projet, Benoît propose qu'on rajoute la mention "Avec le soutien de BE Larp" sur son projet. Gaël s'y oppose car cela pourrait nous faire une mauvaise presse mais il aimerait que le projet webzine puisse se lancer au plus vite.

D'ici le prochain CA, Laurent et Benoît se rencontreront pour le projet webzine.

Cellule internationale - Charnier des sacrifiés

Le charnier des sacrifiés est un GN français organisé par Rôle et les organisateurs ont proposé à quelques belges d'y participer. Laurent et Gilles seraient de la partie et ils proposent de choisir deux *quidams* qui pourraient les accompagner. BE Larp pourrait leur payer leur place à

ce GN (budget de 2*40€) en échange d'un article à écrire sur leur ressenti de ce GN pour le webzine.

Gaël propose de rembourser les places dès que l'article sera remis pour éviter de l'attendre des lunes et des lunes. Laurent trouve qu'un remboursement est plus complexe et moins convivial mais se range à l'avis de Gaël après discussion.

Laurent rédigera un appel à projet et les intéressés seront invités à écrire une courte lettre de motivation pour participer à ce projet. Le CA de septembre choisira les candidats parmi les personnes s'étant manifestées.

Avatar futur

Le CA a réfléchi sur le futur de l'événement phare de la fédération dans le but de définir avec Laurent les différentes pistes de réflexions que les administrateurs voudraient voir aborder lors de la rencontre du 02 septembre avec l'équipe AVATAR.

Festival en jeux

Benoît va contacter DRAL et gérer la coordination générale de l'événement.

Cellule internationale – GNiales

Benjamin averti le CA des prochaines GNiales à Paris les 1 et 2 novembre prochain. Il confirme son envie d'y participer et précise que cela comptera en plus comme formation.

Il propose également d'écrire une communication aux membres via la cellule internationale pour proposer à quelques bénévoles de se joindre aux permanents.

Budget AVATAR

Gaël explique que le bilan est complexe et que, même si l'équipe a rencontré des problèmes, ils ont atteint l'objectif financier. Les chiffres exacts ne sont pas encore connus et il faudra compter avec le réapprovisionnement des consommables. Gaël note aussi que l'équipe actuelle n'a pas effectué d'investissement comme demandé par le CA.

D'une manière générale, on constate une baisse des rentrées et une baisse des dépenses en réaction. On peut s'interroger sur l'intérêt des tranches de paiement. Une idée pour palier à ce problème serait d'augmenter le prix par rapport au nombre de participants (les 500 premiers payent autant, les autres autant).

Au niveau du stockage, Gaël précise aussi que le décorum de cette année prend beaucoup de place et qu'il faudra tenir ce point à l'œil pour les années futures.

Au vu des coûts liés à la maintenance de la grande tente Tymmyt (Beer tent), Gaël propose de lancer une réflexion quant à l'avenir de cette tente.

Le prochain CA est fixé au jeudi 25 septembre à 19h00 à Woluweune.



Rapport de la réunion du CA du 27 août 2014

Vos rédacteurs,
Benjamin et Fabrice