

Réunion du conseil d'administration du 26 avril 2016

Présents : Yannick Van Hoollandt, Antoine Oria, Thomas Delclite, Alice Roussel, Benoît Nicaise.

Invités : Déborah Alves et Corentin de Limelette

Lieu et heure du début : Le CJC à partir de 19h15.

Accueil Déborah

Les administrateurs souhaitent la bienvenue à Déborah Alves, la nouvelle chargée de communication de BE Larp.

Présentation du budget AVATAR 2016

Corentin de Limelette présente un budget pour le projet AVATAR 2016. Celui-ci présente un déficit d'environ 7.000€ expliqué par une baisse de fréquentation (une estimation sur la participation est estimée à 600 joueurs et non-joueurs soit 15% de participation en moins).

Contrairement au site précédent, celui-ci est payant et justifie les 1.500€ prévu à cet effet. Il n'y a pour l'instant pas moyen de l'acheter car un projet immobilier est en cours. Corentin explique que le changement de site est une demande de beaucoup de participants et sera un point *sine qua none* du succès d'AVATAR 2016.

Le post goodies est revenu au niveau de 2014 car il reste environ 200 mugs (pour les nouveaux participants) et il sera demandé aux autres de l'apporter afin d'inscrire AVATAR dans sa politique "0 déchet" comme le prévoit la note d'intention.

Corentin expose ensuite la politique globale développée par BE Larp les années précédentes sur la gestion du budget. Il explique les difficultés qu'il rencontre par cette application.

Le CA remercie Corentin pour ses explications. Corentin se retire.

Après discussion, les administrateurs de BE Larp décident de valider le budget présenté moyennant plusieurs points :

- si un nombre plus important de participants venait à s'inscrire, il est demandé à l'équipe AVATAR de réduire le déficit plutôt que d'investir dans d'autres points ;
- il sera permis à l'équipe AVATAR de procéder à une procédure "d'amortissement comptable" sur certains postes de GAME à condition que cela concerne du matériel pérenne et utilisable dans d'autres contextes qu'AVATAR. Cet amortissement ne pourra être effectué que sur une période de deux ans (jusqu'à AVATAR 2017). Le CA demande également que chaque amortissement soit présenté sur un tableau d'amortissement et soit validé

collégalement par le CA de BE Larp. Cette validation pourra se faire par mail plutôt que dans une réunion de CA afin de ne pas trop alourdir la procédure.

- les administrateurs tiennent aussi à informer l'équipe AVATAR que ce budget ne doit pas être figé et que des modifications peuvent y être apportées avec accord des administrateurs. Comme pour le point précédent, les administrateurs s'engagent à pouvoir prendre cette décision par mail si besoin est.

Concernant ce dernier point, les administrateurs de BE Larp sont conscients qu'il est possible que le budget "Game" augmente dans le courant des prochains mois. La volonté du CA est de pouvoir garder un œil sur les éventuelles dépenses sans s'enfermer dans un cadre trop restrictif.

Les administrateurs sont conscients qu'ils devront s'expliquer devant l'AG sur ce déficit mais pensent que le succès de cette édition d'AVATAR est primordial pour l'avenir d'AVATAR. Ils proposeront que cette somme soit affectée dans les réserves de BE Larp.

Les administrateurs sont conscients que le succès d'AVATAR sera essentiel si le résultat financier est négatif. Si le bilan moral d'AVATAR est négatif également, cela mettra en péril la réalisation de l'opus 2017.

AP : Benjamin communiquera à Corentin les décisions du CA et Benoit se chargera d'effectuer le relai pour la suite des opérations.

Approbation de l'ordre du jour

L'ordre du jour est approuvé.

Approbation du PV du 16 mars 2016

Le PV est approuvé.

Etat des lieux financier au 31 mars

Benjamin présente l'état des lieux financiers de BE Larp au 31 mars.

Proposition d'ajustement des budgets

Benjamin présente une modification du budget voté en AG. Il explique que les animations externes rentrent plus d'argent que prévu, procède à des ajustements à la réalité sur les postes de l'IT et de BEta Larp et propose une augmentation de budget du matériel alloué aux permanents pour l'achat d'un smartphone professionnel pour les permanents. Il propose aussi d'augmenter le budget de l'espace de stockage pour acheter des structures pour conserver et utiliser les costumes.

Actuellement, le budget présente un déficit de 7.000€ (venant des résultats d'AVATAR).

Le CA valide les ajustements budgétaires proposés.

Le CA demande à Déborah de prévoir une communication pour relancer le projet de bourse pour projets innovants. Antoine expose deux projets de sa connaissance et le CA l'invite à motiver les bénévoles responsables à contacter la fédération.

AP : Déborah écrira une communication sur le projet BPPI.

Travail des permanents

Benjamin présente le travail des permanents effectué durant le mois de mars. Le CA lui demande de prévenir les administrateurs les occasions où l'ensemble des permanents sont absents.

Approbation du PV de l'AG

Yannick demande une correction orthographique de son nom en dernière page du PV.

La CA approuve le PV et demande aux permanents de le communiquer aux membres et de le publier sur le site web.

AP : Les permanents publieront le PV de l'AG sur le site web et le communiqueront aux membres.

GNiales (29 et 30 octobre)

Benjamin présente le projet des GNiales. Le CA donne son aval pour que 8 bénévoles puissent accompagner les permanents. Il demande à Déborah de prévoir une communication intégrant une deadline d'inscription et d'y ajouter que la contrepartie demandée est de rédiger un compte rendu pour le futur blog de BE Larp.

AP : Déborah prévoira une communication sur le projet.

Téléphonie des permanents

Déborah explique qu'un smartphone lui semble essentiel pour son poste de chargée de communication car cela lui permettra de prendre des photos et d'assurer une présence continue ou presque sur les réseaux sociaux (Facebook, Instagram et Twitter).

Benjamin précise que Fabrice et lui-même pourraient avoir un intérêt au smartphone en cas de mission à l'extérieur des bureaux. La 4G peut, dans ces cas, être très utile.

Le CA approuve l'achat de smartphones pour les trois permanents.

Projet Stock

Le CA donne son accord pour l'achat de structures utilisables pour la conservation et l'utilisation des costumes de BE Larp.

Retour Vortex

Yannick explique que le GN Vortex s'est bien déroulé et que les enfants étaient ravis (12-18 ans). Il y avait environ 30 enfants pour 50 PNJs. Il a cependant constaté que la gestion

des inscriptions et les paiements étaient très mal gérés. Il compte leur proposer d'exporter leur site sur celui de BE Larp et de profiter ainsi de notre structure.

Il note que la plupart des organisateurs ignoraient qu'Oneiros était dans la fédération et que nous proposons des services.

Il pense qu'un rapprochement avec Oneiros sur le projet FACTS serait profitable à nos deux associations.

Il propose également d'aller rencontrer Tom de l'association Oneiros avec Benjamin pour discuter de la suite du partenariat.

Il informe également qu'Oneiros propose des places de PNJ aux permanents et aux membres du CA pour le GN "Omen" qui se déroulera bientôt. Ce dernier aura la particularité de s'ouvrir aux francophones et adaptera leur jeu pour eux.

Le CA est enthousiaste de ces nouvelles et demande à être tenu informé de la suite des événements.

Salons

Benjamin présente le projet du salon retrouvailles ainsi que celui du salon de l'éducation aux administrateurs qui approuvent la participation dans les mêmes conditions que les années précédentes.

Projet communication

Déborah a pris connaissance du plan de communication effectué par Julie et travail à sa mise en fonctionnement concrète.

Elle propose de placer son travail sur la visibilité de BE Larp afin de faire connaître l'association à un plus grand nombre de personnes. Elle propose donc de mettre en avant la newsletter et de continuer à être présent sur les réseaux sociaux.

Le CA approuve cette volonté et constate une présence active sur facebook et twitter depuis son engagement.

Déborah propose également d'améliorer le site web en créant un blog remplaçant les actuelles publications d'articles. Cela permettra de mettre en avant les comptes rendus, les activités de la fédération comme BEta Larp et le Festival du huis-clos, les interviews, etc. Cela permettrait aussi selon elle de dynamiser la communauté en permettant à chacun d'ajouter ses articles et publications ainsi que de commenter les autres postes. Un relais serait fait avec le site ElectroGn qui représente une autorité dans le monde du blog GN. Cela permettrait à chacun de nos articles d'être publié sur leur blog et vice-versa.

Le CA approuve l'idée et demande à Déborah de prévoir une structure claire ainsi qu'une interface facile d'utilisation. Il lui est aussi demandé de prévoir une structure lisible sur

smartphone. Enfin, le CA insiste pour que Déborah ne développe cette structure qu'après avoir appris à maîtriser l'ensemble des autres outils à sa disposition.

Le CA demande aussi à Déborah de revoir le modèle de la Newsletter afin de la rendre plus compacte et qu'elle puisse se visualiser d'un seul regard.

Le CA remercie également Déborah pour son enthousiasme et son travail.

Déborah se retire de la réunion à ce moment.

Concernant AVATAR, Benjamin s'étonne que la chargée de communication de BE Larp ne puisse pas s'occuper de la communication d'AVATAR, le plus gros projet de la fédération. Après discussion et débat, il est décidé que la communication sera assurée par le responsable communication d'AVATAR qui se coordonnera avec Deborah pour que plusieurs informations ne se torpillent pas l'une l'autre.

Divers

APE pédagogique

Le CA donne son accord pour que Benjamin rentre une demande d'un emploi APE.

AP : Benjamin remplira la demande d'APE pédagogique.

Prêt de matériel pour "Mon premier GN"

Point reporté.

Murder permanents-CA

Benjamin relancera un doodle pour trouver une autre date arrangeant tout le monde.

Pour projet IT de Thomas

Thomas propose de voir ce projet avec Fabrice et de revenir ensuite vers le CA avec un projet concret.

Votre rédacteur,
Benjamin Anciaux