

QUORUM

CA : Thomas Delclite, Benoit Nicaise, Antoine Oria, Alice Roussel et Yannick van Hoolandt.

Permanents : Deborah Alves, Benjamin Anciaux, Justine Lottin, Fabrice Wauthy

Associations présentes ou représentées : Liedje ASBL, Lunargent ASBL (Représenté), Riddle of Steel ASBL, DRAL ASBL, Phénix ASBL, MFC ASBL, Ecole du Merveilleux ASBL, Rêve-Emotion ASBL, Kaernunos ASBL, Garou ASBL, Wild-Dust ASBL, OV ASBL, Another Medieval World ASBL, Rôlistes Anonymes ASBL, Balteria (Représenté), Imagimonde ASBL, Total GN ASBL.

Associations absentes : Arrowhead Events ASBL, Baronnies ASBL, Barronies des Khans ASBL, Cerberes ASBL, Dante et Rêve ASBL, Oneiros ASBL.

Xhodus ASBL : Cette association est en cours de dissolution et ne fait donc plus partie de la fédération.

Invitation : Jean-Sébastien Hermant, Michel Decré, Sébastien Vanstappen pour l'organisation d'AVATAR.

Nouvelles associations : Liège GN ASBL, Le dé noir ASBL (Conquérants de la lumière), Créanim ASBL.

17 associations présentes ou représentées sur 24. Le Quorum est atteint.

APPROBATION DE L'ORDRE DU JOUR

L'Ordre du jour est approuvé.

ADHÉSION DES NOUVEAUX MEMBRES

LIÈGE GN

Cette association aimerait rejoindre la fédération car elle désire accompagner d'autres groupes organisant des GN en leur proposant des services. Liège GN ne compte pas organiser elle-même des activités.

- Pour : 17
- Abstention : 0
- Contre : 0

LES CONQUÉRANTS DE LA LUMIÈRE ASBL

ASBL active depuis 1992. Association qui organise des petits GN et des murders. L'ASBL est intéressée de rejoindre la fédération bien qu'ils ne partagent pas son projet fédératif.

- Pour : 16
- Abstention : 1
- Contre : 0

CRÉANIM ASBL

Créanim ASBL organise des animations locales dans des villes et inclut dans celles-ci des mini-activités de GN.

- Pour : 17
- Abstention : 0
- Contre : 0

STATUTS DES MEMBRES NON-REPRÉSENTÉS

Miril ASBL n'est pas en ordre et n'organise plus de GN.

- Maintien : 0
- Retrait : 11
- Abstention : 8

Miril ASBL ne fait plus partie de la fédération.

NAMUR GN

- Maintien : 1
- Retrait : 7
- Abstention : 11

Namur GN ne fait plus partie de la fédération.

ARROWHEAD EVENTS

- Maintien : 15
- Retrait : 0
- Abstention : 4

Arrivée d'Imagimonde asbl, le nombre de votant passe à 20.

BARONNIES

- Maintien : 15
- Retrait : 0
- Abstention : 5

BARONNIES DES KHANS

- Maintien : 13
- Retrait : 0
- Abstention : 7

CERBERES

- Maintien : 14
- Retrait : 0
- Abstention : 6

DANTE ET RÊVE

- Maintien : 15
- Retrait : 0
- Abstention : 5

ONEIROS

- Maintien : 15
- Retrait : 0
- Abstention : 5

Phénix ASBL propose d'envoyer un message aux membres absents pour leur demander d'être présents la prochaine fois. RoS ASBL demande d'envoyer le message en néerlandais pour les associations néerlandophones.

LES MEMBRES DE BE LARP POUR L'ANNÉE 2017

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| 1. Another Medieval World (AMW) | 14. Le dé noir |
| 2. Arrowhead Events | 15. Les Rôlistes Anonymes (LRA) |
| 3. Balteria | 16. Lîdje GN |
| 4. Baronnies | 17. Liège GN |
| 5. Baronnies des Khans | 18. Lunargent |
| 6. Cerberes | 19. Mortal Fight Circus (MFC) |
| 7. Créanim | 20. Occulte Veritas (OV) |
| 8. D'un Rôle A L'autre (DRAL) | 21. Oneiros |
| 9. Dante et Rêve | 22. Phénix |
| 10. Ecole du Merveilleux (EDM) | 23. Rêve Emotion (RE) |
| 11. Garou | 24. Riddle of Steel (RoS) |
| 12. Imagimonde | 25. Total GN |
| 13. Kaernunos | 26. Wild-Dust |

PRÉSENTATION DES BILANS

BILAN MORAL

Présentation du bilan moral par le CA :

Assurance : 8 cas. Toujours une majorité de foulures, etc. Les Conquérants de la lumière ASBL s'interroge sur les utilisateurs de l'assurance (membres ou non de BE Larp).

BEta Larp 2016 : Présentation. Les Conquérants de la Lumière ASBL s'interroge sur le fait que seuls des conférenciers francophones étaient présents.

Location camionnette : Mise à jour des tarifs par Europcar. Riddle of Steel voudrait que l'on puisse louer à partir de mercredi plutôt que le vendredi pour certains GN. Garou précise que la veille des jours fériés, on peut faire le pont sur le même tarif. Les permanents regarderont à revoir les tarifs avec eux.

Entrepôt : Le CA expose que des grilles ont été installées pour permettre à des membres dans le besoin de profiter d'un stock provisoire. Le CA précise que sa volonté est de diviser le stock en d'autres parcelles pour permettre à d'autres associations de profiter de ce service. Le CA propose l'installation d'un déshumidificateur afin que le matériel humide ne pourrisse pas. Imagimonde et l'Ecole du Merveilleux ont demandé à pouvoir utiliser ce service pour l'année 2016. Rêve-Emotion ASBL précise également que ce fut rassurant pour eux de savoir qu'une solution de rechange existait pour le stockage.

Imagimonde félicite BE Larp pour ce service et propose qu'en échange de ce service, les associations en profitant puissent donner de leur temps et de leur énergie pour tenir l'entrepôt en ordre (effectuer rangement et/ou inventaire).

Lîdje GN s'interroge sur la pertinence de garder un stock pour le prix payé (environ 12.000€ par an) et regrette qu'une évaluation du projet n'ait pas été faite par le CA. OV pense quant à lui que c'est le devoir d'une fédération d'aider les jeunes clubs membres en leur proposant des services comme l'assurance ou le stock sur base d'un principe de solidarité.

Phénix aimerait que le futur CA regarde à d'autres solutions pour voir si une autre solution, moins coûteuse mais reprenant les mêmes avantages, n'existe pas. L'Ecole du Merveilleux s'oppose à cette idée trouvant qu'une seule année d'essai, c'est un peu court pour une évaluation et que la Fédération ne doit pas passer trop de temps à chercher un autre stock.

Imagimonde propose de réfléchir à une dynamique de prêts et Lîdje GN rappelle que les membres attendent un inventaire complet du stock (condition nécessaire à une dynamique de prêts). Le CA souligne qu'il faudrait également établir un cahier des charges pour ce service. Wild-Dust propose d'établir un formulaire afin de déterminer les demandes des membres pour ce service.

Décision de l'AG : Etablir un document établissant de manière chiffrée l'utilisation du stock, établir un formulaire envoyé à tous les membres pour déterminer les besoins de chacun, établir un inventaire et un catalogue du stock, établir une réflexion sur la gestion du stock (services, effets bénéfiques et engagement financier).

L'AG marque sa priorité sur ce projet.

Cellule internationale : Plusieurs appels à bénévoles ont été faits pour participer à des actions comme le Knudepunkt ou les GNiales. Cette cellule a également prévu une invitation d'animateur étranger (Mélanie Charrut pour « une Tranche de toi »).

Festival du huis-clos : Bilan positif sur le nombre de murders organisées (une douzaine, soit le double de l'année passée) ainsi que de très bons retours des participants. Les quelques problèmes d'organisation avec le collège ont pu être surmontés. Le bilan financier est positif bien que ce ne fut pas une volonté de l'activité.

Le projet se maintient et ambitionne maintenant d'organiser également des murders en néerlandais.

Salon Retrouvaille : Bilan positif. RoS et Rêve-Emotion furent présents sur ce salon faisant la promotion de leurs actions et plus globalement du GN. Ce projet est partiellement financé par CJC.

Salon Education : Création de ponts avec les écoles et présentations de nos outils pédagogiques. Garou demande un listing des demandes et des implications du GN dans l'enseignement pour la prochaine fois afin de pouvoir évaluer correctement ce type de projet.

BGF : Présentation de l'action de BE Larp au BGF. Imagimonde aimerait que le rapport de force soit inversé et que BE Larp commence à demander une rémunération pour ce genre d'activité. Kaernunos précise qu'ils font régulièrement des animations avec des enfants et qu'ils sont prêts à faire la promotion de BE Larp.

Les Conquérant de la Lumière ASBL s'interroge sur la non-présence de BE Larp dans les salons néerlandophones. Yann précise qu'il a voulu intégrer FACTS et la MIA qui sont des salons bilingues.

Garou rappelle que certaines associations néerlandophones ne se sont plus fédérés car ils ne trouvaient plus d'intérêt dans notre fédé. Il faudrait se rendre plus attractif pour qu'ils trouvent un intérêt à l'idée de nous rejoindre. Imagimonde abonde dans cette réflexion. Garou précise également que nos subsides viennent de la Fédération Wallonie-Bruxelles et que l'invitation des clubs néerlandophones risquent de poser problèmes.

Pépinière du GN : Quelques fiches ont été rajoutées et le cahier progresse. Un suivi est effectué pour une association. Imagimonde aimerait que la convention avec AVATAR soit présentée dans ceci pour le bilan OJ.

Communication : La communication est en cours d'évaluation. On peut noter une nouvelle politique sur les réseaux sociaux (plus active d'une manière générale), le placement d'un focus membre pour mettre en avant une association, une newsletter améliorée, un nouveau site web en ligne qui est constamment patché + la mise à jour de certains documents.

Garou est content de l'évolution de la communication et aimerait qu'une proactivité soit menée. Lîdje GN et les Conquérants de la Lumière ASBL saluent également cela.

Exposition de Stargate aux Comics : Cela s'est bien passé malgré le manque de visibilité de la fédération sur ce projet.

Exposition AVATAR : Présentation du CA sur ce point.

Animations privées : Présentation des trois activités par Benjamin et des retombées économiques et humaines.

FACTS : Le projet est en phase d'être clôturé et envoyé à l'organisation. Les Conquérants de la Lumière ASBL salue l'initiative.

Relations avec communauté néerlandophones : Le CA présente le projet Vortex d'Oneiros avec la participation des francophones. Le résultat est positif et les organisateurs sont désireux de recommencer.

Les Conquérant de la Lumière ASBL approuve cette initiative et invite d'autres associations à participer à ce type d'activité. Garou propose de pouvoir donner des places à des néerlandophones. Des actions comme « Mon premier GN » pourrait être mis en avant dans cette optique.

Plate-forme informatique : Réalisation d'une plate-forme web pour la gestion des murders. Il s'agirait d'un outil le plus modulaire possible et cela demande encore un peu de temps de développement. Le code sera libre de droit dès qu'il sera terminé.

Annuaire du GN : Présentation de l'outil par Thomas. Proposition que ce soit les permanents qui fassent la mise à jour de l'annuaire (avec idée d'un label GN incluant un gage de qualité et/ou un nouveau tarif plus avantageux) et que ce soit les utilisateurs qui le complètent.

Lîdje GN demande que les permanents utilisent la procédure des assurances pour demander aux membres de compléter la nouvelle fiche et de tenir un listing des utilisations des sites par les membres.

Imagimonde propose d'utiliser une sorte de « Tour opérateur du GN » afin de remplir plus rapidement cette liste.

Phénix propose que ce soit une obligation pour les membres de remplir cet annuaire tandis que Garou précise que si les clubs ne le font pas, cela devrait être au CA et aux permanents de le faire.

Michel Decré propose qu'un système d'évaluation soit rajouté.

L'Ag est satisfaite de l'annuaire et applaudit le travail bien fait.

Il faut penser aux mises à jour de la plate-forme et des éléments qui évoluent rapporte Les Conquérants de la Lumière ASBL.

Lîdje GN propose qu'une négociation ait lieu avec les propriétaires des sites pour obtenir un rabais du prix par exemple.

Concernant les boutiques, ce serait à elles de s'inscrire ou à un membre de le faire pour elles. L'AG valide le fait que des artisans, vendeurs, etc. soient référencés. Une traduction est en cours.

On pourrait rajouter un bouton alerte pour prévenir les gens.

Mise au vert : La mise au vert du CA et des permanents a débouché sur une réflexion présentée plus loin.

Formations bibliothèques : Les permanents ont présenté leur action dans les bibliothèques de la région wallonne où environ 80 bibliothécaires ont été formés aux techniques du GN.

Animation découverte Huis-clos ULB : Présentation de l'activité et succès de celle-ci.

Barbecue bénévoles : Une trentaine de participants ont été recensés pour cette activité.

VALIDATION DU BILAN MORAL

- Approbation : 16
- Abstention : 0
- Contre : 4

BILAN AVATAR

Organisation 2016 assez ardue car peu de bénévoles se sont engagés. Il a fallu également composer une nouvelle équipe CORE par rapport à 2015. L'accompagnement renforcé des permanents fut également au tableau. Le bilan final est positif pour les participants. Un administrateur a rejoint CORE pour la bonne entente avec le CA. Analyse de l'événement par rapport au cahier des charges :

1. *Bilan financier doit correspondre à ce que voté durant l'AG.*

Le bilan financier AVATAR est négatif de 2.700€. Le CA a validé le budget négatif de 3.000€. Le résultat négatif a été imputé par rapport à la baisse de participants (environ 30%). Lîdje GN s'interroge sur le fait que le stock ne soit pas placé dans le bilan financier d'AVATAR alors qu'environ la moitié de l'espace leur est réservé. Garou propose qu'AVATAR puisse louer le matériel qu'il utilise comme n'importe quelle autre association. Ce serait plus logique que de louer un espace du stock.

On acte à nouveau le fait que la viabilité du stock et son inventaire sont prioritaires pour BE Larp. Garou remercie le CA d'avoir minimisé la casse sur la réalisation de cet événement. Lîdje GN trouve gênant que Benoit soit à la fois administrateur et membre de CORE. Jean-Sébastien Hermant trouve que par rapport à 2015, cette année a été riche en dialogues et a permis de mettre en avant un événement de BE Larp et non de l'équipe CORE. Le CA regrette quant à lui le surinvestissement des permanents dans cette organisation. Imagimonde voudrait qu'AVATAR soit repensé comme un événement global où les permanents effectueraient un travail de permanents et les volontaires un travail de volontaires. Beaucoup de volontaires 2016 sont prêts à signer à nouveau pour 2017. Quelques personnes ayant démissionné en 2016 ne se sont par contre pas représentées en 2017. Pour Rêve-Emotion, le bilan moral est extrêmement positif et il compense les pertes financières de 2016 qui sont imputables à l'année 2015.

2. *Rassembler un maximum de participants*

Un peu plus de 650 participants ont été inscrits cette année.

3. AVATAR doit se tenir en Belgique

4. AVATAR doit s'organiser le plus possible en français, néerlandais et anglais.

5. AVATAR doit utiliser son image médiatique pour faire la promotion du GN Sept équipes de journalistes sont venus sur place pour traiter l'événement.

6. *La priorité va à la sécurité*

Un gros point négatif est malheureusement à noter car les extincteurs n'ont pas été livrés et le fournisseur n'a jamais donné d'explication.

7. *Plaisir des participants* : La plupart des débriefings reçus via les chefs de faction sont majoritairement bons et le retour des joueurs est globalement positif. Thomas précise qu'une des décisions du CA fut de ne pas descendre en dessous d'un certain quota (douches, toilettes, etc.)

Michel Decré précise que les organisateurs ont quotidiennement fait le tour des factions pour prendre les nouvelles et s'adapter à la situation.

VALIDATION DU BILAN AVATAR

- Approbation : 15
- Contre : 4
- Abstention : 1

BILAN FINANCIER

Présentation financière par le trésorier.

Phénix aimerait que la comptabilité analytique puisse montrer la rentabilité de chaque projet. Les dépenses relatives aux permanents seront à mettre à part.

- Approbation : 12
- Contre : 3
- Abstention : 5

BILAN DES PERMANENTS

Présentation du travail des permanents par le Conseil d'Administration. Imagimonde et Rêve Emotion voudrait remercier les permanents pour le travail OJ qu'ils effectuent. Michel remercie également les permanents et les membres du CA pour leur engagement.

Benjamin Anciaux demande si plus de communication sur le travail des permanents est nécessaire et l'AG répond qu'elle aimerait disposer de plus d'informations sur le décompte d'heures passées par projet.

- Approbation : 18
- Contre : 0
- Abstention : 2

RATIFICATION DE LA NOMINATION DE L'ÉQUIPE AVATAR

Depuis 2014, la nomination de l'équipe AVATAR a été confié au CA. L'équipe AVATAR présente son projet pour 2017. Elle met en avant les valeurs de l'organisation, l'univers mais aussi des éléments pour une prochaine équipe afin qu'elle ne doive pas repartir de zéro. Un jeu participatif où les joueurs sont investis dans le projet. Michel Decré présente la philosophie, à savoir que les joueurs peuvent s'approprier le jeu de l'intérieur via les prophéties. La volonté de mettre par écrit le background de jeu afin que chacun puisse se l'approprié.

L'équipe agit par Time-line et deadline. A la fin de 2017, la volonté de l'équipe sera de laisser un monde ouvert. La création de l'univers et des règles ont été construite avec les joueurs.

L'équipe aimerait savoir si le projet AVATAR sera reconduit pour 2018.

Rêve-Emotion aimerait savoir comment les associations présentes sont prêtes à s'investir dans AVATAR mais n'a pas obtenu de réponse de l'AG.

L'AG interroge les organisateurs sur la viabilité financière de 2017 et l'équipe pense qu'un événement à l'équilibre est possible.

L'AG interroge également l'équipe si la viabilité d'un AVATAR totalement autonome et soutenu par une autre association est possible. Pour l'équipe AVATAR, cette solution est envisageable mais ne pourra se faire qu'à partir de 2018 au plus tôt.

Validation de l'équipe pour l'année 2017 :

- Validation : 18
- Contre : 1
- Abstention : 1

DÉCHARGE DES ADMINISTRATEURS

- Décharge : 16
- Contre : 0
- Abstention : 4

AVENIR AVATAR

Garou : Historiquement, AVATAR devait fournir de l'argent. Aujourd'hui la situation a changé et AVATAR tire son intérêt du plaisir des gens uniquement (plus d'intérêt financier et peu de participation des membres de BE Larp). Pour 2018, il serait intéressant que l'équipe puisse organiser le projet AVATAR avec une autre association (le matériel resterait propriété BE Larp mais pourrait être loué gratuitement ou à un prix avantageux). Aujourd'hui, ce n'est plus le rôle de la fédé d'organiser un mass-larp, il y en a d'autres. Il faudrait un autre événement, plus fédérateur, que la fédération pourra encadrer. Il faudrait un divorce positif pour nous consacrer à d'autres actions.

Jean-Sébastien Hermant pense que l'événement ne pourra survivre sans l'appui de la Fédération (permanents, structures). Le risque sera la perte de nombreux bénévoles et de trouver une association avec les reins assez solides pour assumer un tel événement.

Ce point sera reporté à une AG extraordinaire car les membres présents désirent retourner à leur base pour savoir comment se positionner sur cette proposition. Imagimonde précise qu'il aimerait connaître, lors de cette AG extraordinaire, l'avis des permanents sur ce projet.

Reporter AG extraordinaire :

- Pour : 17
- Contre : 3
- Abstention : 0

PERSPECTIVES FINANCIÈRES ET EMPLOI

Reporté en AG extraordinaire

POLITIQUE INTERNATIONALE

Reporté en AG extraordinaire

APPROBATION DE LA NOUVELLE IDENTITÉ GRAPHIQUE

Justine Lottin explique le défi qu'est la conception d'une identité graphique pour une association comme BE Larp et présente sa proposition.

Rêve-Emotion demande que les membres utilisent le logo de la fédération pour leur communication afin de signaler l'appartenance à BE Larp, un gage de qualité et une bonne communication vers l'extérieur.

Mortal Fight Circus note que « la fresque » risque d'entrer en contradiction avec la volonté corporate et sérieux que demande la fédération.

Lidje demande que le document soit envoyé avec le PV.

- Approbation : 19
- Contre : 0
- Abstention : 1

APPROBATION DU BUDGET 2017

Benjamin Anciaux présente le budget pour l'année 2017.

- Approbation : 20
- Contre : 0
- Abstention : 0

ELECTION DU CONSEIL D'ADMINISTRATIONS 2017

Thomas Delclite se présente. Il propose de reprendre la gestion de l'emploi ainsi que la trésorerie. Il dispose encore de temps pour s'occuper d'autres projets.

- Approbation : 19
- Contre : 1
- Abstention : 0

Antoine Oria explique qu'il désirait apporter sa pierre à l'édifice BE Larp. Il s'est occupé de l'entrepôt et propose de continuer à s'investir dans ce projet ainsi que dans l'évaluation d'AVATAR. Il voudrait aussi continuer l'action forte vers la Flandre. Il voudrait veiller que tous les ateliers soient plus professionnels et plus stricts sur les largesses. Il veut aussi donner un appui pour les permanents.

- Approbation : 19
- Contre : 0
- Abstention : 1

Benoit Nicaise se présente pour un quatrième mandat pour travailler sur la dynamique fédérative d'AVATAR. Il voudrait renforcer le contact humain et la question associative (nouvelle charte du membre par exemple). Il a déjà émis des réflexions et a pu rencontrer des membres comme Total GN sur une antenne à Liège. Il veut amener une vision OJ dans le CA.

- Approbation : 16
- Contre : 1
- Abstention : 3

DIVERS

Un Doodle plus une deadline quelques dimanches dans un mois pour la tenue de l'AG extraordinaire.
Lîdje demande que le PV soit envoyé le plus rapidement possible.